



Fichier		
	Nouveau	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nouveau à partir du Modèle...	Ctrl+Maj+N / ⌘MajN
	Ouvrir	Ctrl+O / ⌘O
	Importer	Ctrl+Maj+I / ⌘MajI
	Revenir	Ctrl+R / ⌘R
	Enregistrer	Ctrl+S / ⌘S
	Enregistrer sous...	Ctrl+Maj+S / ⌘MajS
	Fermer	Ctrl+W / ⌘W
	Exporter en bitmap...	XB
	Exportation SVG rapide	XS
	Exportation PDF	XD
	Aperçu avant impression	Ctrl+Maj+P / ⌘MajP
	Imprimer	Ctrl+P / ⌘P
	Imprimer affichage courant	Ctrl+Alt+P / ⌘AltP
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Affichage		
Zoom		
	Zoom avant	+ = Ctrl++ / ⌘++
	Zoom arrière	- Ctrl+- / ⌘+-
	Zoom automatique	ZA
	Zoom sur la sélection	ZS
	Affichage précédent	ZV
	Zoom sur zone	ZW
	Zoom panoramique	ZP

Affichage		
	Mode Brouillon	DF
	Types de lignes pour écran	NL
	Antialiasing	NT
	Grille	GR
	Désactiver grille isométrique	JO
	Projection supérieure	JT
	Projection droit	JR
	Projection gauche	JL
	Liste des calques	GY
	Liste des blocs	GB
	Liste des affichages	GV
	Éditeur de propriétés	GP
	Filtre de sélection	GF
	Explorateur de la bibliothèque	GL
	Ligne de commande	GM
	Presse-papiers	GC
	Barre d'état	GS
	Curseur dans la ligne de commande	Espace Ctrl+M / ⌘M
	Focus à la barre d'outils options	Ctrl+Espace / ^Space
	Curseur dans la matrice des outils	Ctrl+Maj+Espace ^⌘Space
	Afficher distance/angle	F8

Affichage		
Superpositions		
	Direction	VD
	Ordre	VO
	Point de départ	VS

Édition		
	Annuler [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Rétablir [-]	Ctrl+Maj+Z / ⌘MajZ UU
	Supprimer	Del Retour arrière ER
	Couper	Ctrl+X / ⌘X
	Couper avec référence	Ctrl+Maj+X / ⌘MajX RT
	Copier	Ctrl+C / ⌘C CP
	Copier avec référence	Ctrl+Maj+C / ⌘MajC RC
	Coller	Ctrl+V / ⌘V PS
	Coller le long de l'entité	Ctrl+Maj+V / ⌘MajV PE
	Dupliquer	DP
	Rechercher / Remplacer	Ctrl+F / ⌘F RP
	Substituer les polices	FF
	Échelle hauteur du texte	MG
	Convertir unité de dessin	CU
	Échappement	Esc
	Réinitialisé	QQ
	Préférences de dessin	Ctrl+I / ⌘I
	Préférences d'application	Ctrl+, / ⌘,

Modification rapide		
	Déplacer vers la gauche	←
	Déplacer vers la Droite	→
	Déplacez vers le haut	↑
	Déplacer vers le bas	↓
	Rotation sens anti-horaire	F5
	Tourner dans le sens horaire	F6

Sélectionner		
	Tout désélectionner	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Maj+A / ⌘MajA
	Tout sélectionner	TA Ctrl+A / ⌘A
	Sélectionner affichage	TV
	Inverser la sélection	TI
	(Dé-)sélectionner une zone rectangulaire	TR TW
	(Dé-)sélectionner Polygone	TP
	(Dé-)sélectionner contour	TC
	(Dé)sélectionner des entités intersectées	TX
	(Dé-)sélectionner calque	TL

Divers		
Sélection		
	Par poignée	TH
	Par couleur	TF
	Sélectionner l'entité suivante	>
	Sélectionner l'entité précédente	<

Infos		
	Position	IO
	Position relatif	IV
	Position polar	IL
	Position relative polar	IT
	Distance d'un point à un point	IP
	Distance d'une entité à un point	IE
	Distance d'une entité à une entité	IN
	Angle	IA
	Longueur totale de la sélection	IS
	Aire polygonale	IR
	Aire cercle/arc/ellipse	IC
	Polyline area	II

Dessin		
Point		
	Point	PO
	<i>N points sur une ligne</i>	PN
	<i>Points MxN</i>	PM
Ligne		
	Ligne de 2 points	LI
	Ligne d'angle	LA
	Ligne horizontale	LH
	Ligne verticale	LV
	Bissectrice d'un angle	LB
	Parallèle (avec la distance)	LP PA
	Parallèle (par point)	LG
	Tangente (point, cercle)	LT1
	Tangente (deux cercles)	LT2
	Orthogonale / tangentielle	LN
	Angle relatif	LR
	Orthogonale	LO
	Ligne à main levée	LF
Spline		
	Spline (sommets de contrôle)	SP
	<i>Spline (points d'ajustement)</i>	SL
	<i>Insérer point ajustement</i>	NI
	<i>Supprimer point ajustement</i>	NR
	<i>Simplifier</i>	NP
Divers		
Dessin		
	Ligne de construction horizontale	XH
	Ligne de construction verticale	XV
	Croix de centre	CS
	Compteur	C12
	Texte le long de l'objet	TG
	Assemblage à queue droite à partir de 2 points	LJ

Dessin		
Arc		
	Centre, point, angles	AR
	2 points et rayon	AD
	2 points et l'angle	A2
	2 points et longueur	AL
	2 points et hauteur	AH
	3 points	A3
	Concentrique (distance)	AC
	Concentrique (par un point)	AG
	Relié tangentiellement	AN
	Tangente, point, rayon	AT
Cercle		
	Centre, point	CI
	Centre, rayon	CR
	Centre, diamètre	CA
	2 points et rayon	CD
	2 points	C2
	3 points	C3
	Concentrique (distance)	CC
	Concentrique (par un point)	CG
	Tangente et 2 points	CT1
	Tangente, point, rayon	CTP
	2 tangentes et point	CT2
	2 tangentes et rayon	CTR
	3 tangentes	CT3

Dessin		
Ellipse		
	Ellipse (centre, point, ratio)	EP
	Arc elliptique	EA
	Ellipse avec rayons	EI
	Ellipse avec diamètres	ED
	Courbe parallèle (distance)	EC
	Courbe parallèle (par un point)	EG
	Inscrite dans quadrilatère	EQ
Polyligne		
	Dessinez polyligne	PL
	<i>Polyligne à partir des segments</i>	OG
	<i>Polyligne à partir de la sélection</i>	OC
	<i>Polyligne le long de sélection</i>	OL
	<i>Insérer noeud</i>	OA OI
	<i>Ajouter des noeud(s)</i>	OP
	<i>Supprimer noeud</i>	OD
	<i>Supprimer segments entre deux noeuds</i>	OB
	<i>Ajuster segments</i>	OT
	<i>Repositionner point de départ</i>	OR
	<i>Modifier type de segment</i>	OX
	<i>Offset</i>	OQ
	<i>Transformer</i>	OM
	<i>Simplifier</i>	OS
	<i>Normaliser polygones</i>	ON
	<i>Fermer polygones logiquement</i>	OE
	<i>Ouvrir polygones logiquement</i>	OJ

Dessin		
	<i>Anneau</i>	RI
	Texte	TE
	Insérer Bitmap	IM
Forme		
	Rectangle	RE
	Rectangle (taille)	RS
	Polygone (centre, point)	PG1 HC
	Polygone (deux points d'angle)	PG2 HP
	Polygone (centre, côté)	PG3
	Polygone (côté, côté)	PG4
	<i>Étoile</i>	PT
Hachure		
	Hachure de sélection	HA
	<i>Hachure de segments</i>	HS
Fenêtre d'affichage		
	<i>Ajouter fenêtre d'affichage</i>	VT
Cotation		
	Alignée	DA
	Linéaire	DL
	Horizontale	DH
	Verticale	DV
	<i>Ligne de base</i>	DB
	<i>Continuer</i>	DC
	Ordonnée (X/Y)	DO
	Repère	DE LD
	<i>Identificateur de référence</i>	DT
	<i>Tolérance</i>	TO
	Radial	DR
	Diamétrale	DD
	Angulaire	DN
	<i>Longueur d'arc</i>	DG
	Réinitialiser position de l'étiquette	DS

Modifier		
	Déplacer/Copier	MV
	Rotation	RO
	Echelle	SZ
	Symétrie	MI
	Retourner horizontalement	FH
	Retourner verticalement	FV
	Déplacement et rotation	MR
	Double rotation	R2
	Alignez les points de référence	AE
	Aligner	MA
	Décaler (distance)	OF
	Décaler (par point)	OH
	Ajuster	RM XT
	Ajuster les deux	TM
	Allonger / raccourcir	LE
	Etirer	SS
	Rectangle de découpage	CLR
	Chanfrein	CH
	Arrondir	RN
	Division	DI
	Divisé entités	MS
	Suppression de segments	D2
	Découpe un segment manuellement	B2
	Ajustement automatique	AX
	Suppression du écart	D3
	Inverse	RV
	Éditer le texte	MT
	Modifier une tolérance	ML
	Éditer hachure	MH
	Décomposer	XP
	Peintre de propriété	PI

Modifier		
Ordre		
	Amener au premier plan	MF
	Placer en arrière plan	MB
	Réordonner	MO
	Ordre des objets connectés	MC
Détection		
	Détecter les doublons	MD
	Détecter les éléments de longueur zéro	MZ
Projection		
	Projection orthographique (cylindrique)	PR
	Projection isométrique	PJ
	Projection isométrique (cylindrique)	PC
	Transformation de la matrice	MX
Bloc		
	Décomposer	XP
	Basculer la visibilité	BV
	Afficher tous les blocs	BS
	Masquer tous les blocs	BH
	Ajouter Bloc	BA
	Créer un bloc à partir de la sélection	BC
	Ajouter bloc de présentation	BL
	Supprimer bloc	BR
	Supprimer les blocs inutilisés	BP
	Renommer Bloc	BN
	Modifier bloc	BE
	Modifier le bloc à partir d'une référence	BD
	Dupliquer le bloc	BY
	Retour au dessin principal	EM
	Sélectionner références de bloc	B+
	Désélectionnez références de bloc	B-
	Insérer bloc	BI
	Créer élément de bibliothèque	BT
Attributs		
	Définir attribut de bloc	UA
	Synchroniser les attributs	UY

Calque		
	Permuter visibilité	YV
	Permuter gelé	YF
	Permuter verrou	YL
	Afficher uniquement de l'actif	YO
	Afficher tous les calques	YS
	Masquer tous les calques	YH
	Décongeler tous les calques	YW
	Congélation tous les calques	YZ
	Verrouiller tous les calques	YK
	Déverrouiller tous les calques	YN
	Ajouter un calque	YA
	Ajouter sous-calque	YU
	Créer un calque de la sélection	YT
	Dupliquer le calque	YY
	Supprimer calque(s)	YR
	Supprimer les calques inutilisés	YP
	Modifier le calque	YE
	Sélectionner entités de calque	Y+ YC
	Désélectionner entités de calque	Y- YD
État des calques		
	Ajouter...	YM
Fenêtre		
	Fermer tout	Ctrl+Maj+W / ⌘ ⌘W
	Suivant	Ctrl+Right / ⌘ Right Ctrl+PgUp / ⌘ PgUp
	Précédent	Ctrl+Left / ⌘ Left Ctrl+PgDown / ⌘ PgDown
	Plein écran	Ctrl+Maj+F / ⌘ ⌘F
Divers		
Développement		
	Shell Script	GE
	Lancer Script	XC

Accrochage		
	Libre	SF
	Grille	SG
	Fin	SE
	A l'entité	ST
	Perpendiculaire	SU
	Tangentiel	SB
	Centrer	SC
	Référence	SR
	Milieu	SM
	Milieu manuelle	SN
	Distance	SD
	Distance manuellement	SH
	Intersection	SI
	Intersection manuelle	SY
	Automatique	SA
	Coordonnée	SX
	Coordonnée polaire	SO
.X X/Y de la position"/>	X/Y de la position	.X
.Y Y/X de la position"/>	Y/X de la position	.Y
	Centre de sélection	SK
	Aucune restriction	EN
	Restreindre orthogonalement	EO
	Restreindre horizontalement	EH
	Restreindre verticalement	EV
	Limiter longueur ou angle	EL
	Définir le point zéro relatif	RZ
	Verrouiller le zéro relatif	RL
	Verrouiller accrochage	SQ