

Plik		
	Nowy	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nowy z szablonu...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Otwórz	Ctrl+O / ⌘O
	Importuj	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Przywróć	Ctrl+R / ⌘R
	Zapisz	Ctrl+S / ⌘S
	Zapisz jako...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Zamknij	Ctrl+W / ⌘W
	Eksportuj bitmapę...	XB
	Szybko eksportuj SVG	XS
	Eksportuj PDF...	XD
	Podgląd wydruku	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Drukuj	Ctrl+P / ⌘P
	Drukuj aktualny widok	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Widok		
Przybliżanie		
	Przybliż	+   = Ctrl++ / ⌘+
	Oddal	- Ctrl+- / ⌘-
	Automatyczne przybliżenie	ZA
	Przybliż zaznaczenie	ZS
	Poprzedni widok	ZV
	Okno przybliżenia	ZW
	Przesuń przybliżenie	ZP

Widok		
	Tryb szkicowania	DF
	Linie ekranowe	NL
	Antyaliasing	NT
	Siatka	GR
	Wyłączenie siatki izometrycznej	JO
	Rzut z góry	JT
	Rzut z prawej strony	JR
	Rzut z lewej strony	JL
	Lista warstw	GY
	Lista bloków	GB
	Lista widoków	GV
	Edytor właściwości	GP
	Filtr zaznaczenia	GF
	Przeglądarka kolekcji	GL
	Wiersz poleceń	GM
	Podgląd schowka	GC
	Pasek stanu	GS
	Uaktywnij linię poleceń	Space Ctrl+M / ⌘M
	Uaktywnij pasek narzędziowy opcji	Ctrl+Space / ^Space
	Focus on Tool Matrix	Ctrl+Shift+Space ^⇧Space
	Wyświetl odległość/kąt	F8

Widok		
Overlays		
	Direction	VD
	Order	VO
	Startpoint	VS

Edycja		
	Cofnij [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Ponów [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Usuń	Del Backspace ER
	Wytnij	Ctrl+X / ⌘X
	Wytnij z odniesieniem	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Skopiuj	Ctrl+C / ⌘C CP
	Skopiuj z odniesieniem	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Wklej	Ctrl+V / ⌘V PS
	Wklej wzdłuż obiektu	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	Powiel	DP
	Wyszukaj / zastąp	Ctrl+F / ⌘F RP
	Czcionki zastępcze	FF
	Skaluj wysokości tekstu	MG
	Skonwertuj jednostki rysunku	CU
	Anuluj	Esc
	Przywróć stan początkowy	QQ
	Preferencje rysowania	Ctrl+I / ⌘I
	Preferencje programu	Ctrl+, / ⌘,
Szybkie modyfikowanie		
	Przenieś w lewo	←
	Przenieś w prawo	→
	Przenieś w górę	↑
	Przenieś w dół	↓
	Obróć w lewo	F5
	Obróć w prawo	F6

Zaznaczanie		
	Odnznacz wszystko	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Zaznacz wszystko	TA Ctrl+A / ⌘A
	Zaznacz widok	TV
	Odwróć zaznaczenie	TI
	Zaznacz obszar prostokątny	TR   TW
	Zaznacz obszar wielokątny	TP
	Zaznacz kontur	TC
	Zaznacz przecięte obiekty	TX
	Zaznacz warstwę	TL
Różne		
Zaznaczanie		
	By Handle	TH
	Według koloru	TF
	Select Next Entity	>
	Select Previous Entity	<
Informacja		
	Położenie	IO
	Położenie względne	IV
	Położenie biegunowe	IL
	Względne położenie biegunowe	IT
	Odległość punktu do punktu	IP
	Podmiot odległość do punktu	IE
	Odległość obiektu do obiektu	IN
	Kąt	IA
	Łączna długość zaznaczenia	IS
	Pole wieloboku	IR
	Pole powierzchni łuku/koła/elipsy	IC
	Pole powierzchni linii łamanej	II

Rysowanie		
<b>Punkt</b>		
	Pojedynczy punkt	PO
	<i>N punktów wzdłuż linii</i>	PN
	<i>Siatka MxN punktów</i>	PM
<b>Linia</b>		
	Linia z 2 punktów	LI
	Linia pod kątem	LA
	Linia pozioma	LH
	Linia pionowa	LV
	Dwusieczna kąta	LB
	Równoległa (w odległości)	LP   PA
	Równoległa (przez punkt)	LG
	Styczna (punkt, okrąg)	LT1
	Styczna (dwa okręgi)	LT2
	Prostopadła / styczna	LN
	Kąt względny	LR
	Prostopadła	LO
	Linia odręczna	LF
<b>Splajn</b>		
	Splajn (punkty kontrolne)	SP
	<i>Splajn (punkty dopasowania)</i>	SL
	<i>Wstaw punkt dopasowania</i>	NI
	<i>Usuń punkt dopasowania</i>	NR
	<i>Uprość</i>	NP
<b>Różne</b>		
<b>Rysowanie</b>		
	Horizontal Construction Line	XH
	Vertical Construction Line	XV
	Centerline Cross	CS
	Counter	C12
	Text Along Entity	TG
	Box Joint from 2 Points	LJ

Rysowanie		
<b>Łuk</b>		
	Środek, punkt, kąt	AR
	2 punkty i promień	AD
	2 punkty i kąt	A2
	2 punkty i długość	AL
	2 punkty i wysokość	AH
	3 punkty	A3
	Koncentryczny (w odległości)	AC
	Koncentryczny (przez punkt)	AG
	Styczny	AN
	Styczna, punkt, promień	AT
<b>Okrąg</b>		
	Środek, punkt	CI
	Środek, promień	CR
	Środek, średnica	CA
	2 punkty i promień	CD
	2 punkty	C2
	3 punkty	C3
	Koncentryczny (w odległości)	CC
	Koncentryczny (przez punkt)	CG
	Styczny przez 2 punkty	CT1
	Styczny, punkt, promień	CTP
	2 styczne i punkt	CT2
	2 styczne i promień	CTR
	3 styczne	CT3

Rysowanie		
<b>Elipsa</b>		
	Elipsa (środek, punkt, proporcja)	EP
	Łuk elipsy	EA
	Elipsa o promieniach	EI
	Elipsa o średnicach	ED
	Równoległa krzywa (w odległości)	EC
	Równoległa krzywa (przez punkt)	EG
	Wpisana w czworokąt	EQ
<b>Linia łamana</b>		
	Łamana	PL
	<i>Polyline from Segments</i>	OG
	<i>Polyline from Selection</i>	OC
	<i>Częściowa linia łamana wzdłuż zaznaczenia</i>	OL
	<i>Wstaw węzeł</i>	OA   OI
	<i>Dołącz węzeł</i>	OP
	<i>Usuń węzeł</i>	OD
	<i>Usuń segmenty między dwoma węzłami</i>	OB
	<i>Przytnij segmenty</i>	OT
	<i>Zmień położenie punktu początkowego</i>	OR
	<i>Zmień rodzaj segmentu</i>	OX
	<i>Odsuń</i>	OQ
	<i>Morf</i>	OM
	<i>Uprość</i>	OS
	<i>Znormalizuj</i>	ON
	<i>Zamknij logicznie</i>	OE
	<i>Otwórz logicznie</i>	OJ

Rysowanie		
	<i>Pierścień</i>	RI
	Tekst	TE
	Insert Bitmap	IM
<b>Figura</b>		
	Prostokąt	RE
	Prostokąt o wymiarach	RS
	Wielokąt (środek, narożnik)	PG1   HC
	Wielokąt (2 punkty boku)	PG2   HP
	Wielokąt (środek, bok)	PG3
	Wielokąt (bok, bok)	PG4
	Star	PT
<b>Kreskowanie</b>		
	Zakreskuj zaznaczenie	HA
	Zakreskuj segmenty	HS
<b>Rzutnia</b>		
	Dodaj rzutnie	VT
<b>Wymiar</b>		
	Wyrównany	DA
	Obrócony (liniowy)	DL
	Poziomy	DH
	Pionowy	DV
	Sytuacja wyjściowa	DB
	Continue	DC
	Łańcuchowy (X/Y)	DO
	Oдноśnik	DE   LD
	<i>Datum</i>	DT
	<i>Tolerance</i>	TO
	Promieniowy	DR
	Średnicowy	DD
	Kątowy	DN
	<i>Arc Length</i>	DG
	Przywróć położenie etykiet	DS

Modyfikowanie		
	Przenieś / skopiuj	MV
	Obróć	RO
	Przeskaluj	SZ
	Odbij lustrzanie	MI
	Odbij poziomo	FH
	Odbij pionowo	FV
	Przenieś i obróć	MR
	Obróć dwukrotnie	R2
	Wyrównaj punkty odniesienia	AE
	Wyrównaj	MA
	Odsuń o odległość	OF
	Odsuń przez punkt	OH
	Przytnij	RM   XT
	Przytnij obydwa	TM
	Wydłuż / skróć	LE
	Rozciągnij	SS
	Przytnij prostokąt	CLR
	Sfazuj	CH
	Zaokrąglaj	RN
	Podziel	DI
	Podziel obiekty	MS
	Oddziel segment	D2
	Podziel ręcznie	B2
	Przytnij automatycznie	AX
	Przerwij	D3
	Odwróć	RV
	Edytuj tekst	MT
	<i>Edit Tolerance</i>	ML
	Edytuj kreskowanie	MH
	Rozbij	XP
	<i>Property Painter</i>	PI

Modyfikowanie		
<b>Draw Order</b>		
	Umieść na wierzchu	MF
	Umieść pod spodem	MB
	<i>Reorder</i>	MO
	<i>Order Connected Entities</i>	MC
<b>Detection</b>		
	<i>Wykryj powielenia</i>	MD
	<i>Wykryj obiekty o długości zero</i>	MZ
<b>Rzutowanie</b>		
	<i>Rzutowanie prostokątne (walcowe)</i>	PR
	Rzutowanie izometryczne	PJ
	<i>Rzutowanie izometryczne (cylindryczne)</i>	PC
	<i>Przekształć liniowo</i>	MX
<b>Blok</b>		
	Rozbij	XP
	Przełącz widoczność	BV
	Wyświetl wszystkie bloki	BS
	Ukryj wszystkie bloki	BH
	Dodaj pusty blok	BA
	Utwórz blok z zaznaczenia	BC
	<i>Dodaj blok układu</i>	BL
	Usuń blok	BR
	<i>Wyczyść nieużywane bloki</i>	BP
	Zmień nazwę bloku	BN
	Edytuj blok	BE
	Edytuj blok z odniesienia	BD
	<i>Duplicate Block</i>	BY
	Wróć do rysunku	EM
	Zaznacz odniesienia bloku	B+
	Odnznacz odniesienia bloku	B-
	Wstaw blok	BI
	Utwórz element kolekcji	BT
<b>Atrybuty</b>		
	<i>Definiuj atrybut bloku</i>	UA
	<i>Zsynchronizuj atrybuty</i>	UY

Warstwa		
	Zmień widoczność	YV
	<i>Przełącz stan zamrożenia</i>	YF
	Toggle Lock Status	YL
	Wyświetl tylko aktywne	YO
	Wyświetl wszystkie warstwy	YS
	Ukryj wszystkie warstwy	YH
	<i>Odmroź wszystkie warstwy</i>	YW
	<i>Zamroź wszystkie warstwy</i>	YZ
	Zablokuj wszystkie warstwy	YK
	Odblokuj wszystkie warstwy	YN
	Dodaj warstwę	YA
	<i>Dodaj warstwę podrzędną</i>	YU
	<i>Utwórz warstwę z zaznaczenia</i>	YT
	<i>Duplicate Layer</i>	YY
	Delete Layer(s)	YR
	<i>Wyczyść nieużywane warstwy</i>	YP
	Edytuj warstwę	YE
	Select Layer Entities	Y+   YC
	Deselect Layer Entities	Y-   YD
<b>Layer States</b>		
	<i>Add...</i>	YM
<b>Okno</b>		
	Zamknij wszystkie	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Następne	Ctrl+Right / ⌘ Right Ctrl+PgUp / ⌘ PgUp
	Poprzednie	Ctrl+Left / ⌘ Left Ctrl+PgDown / ⌘ PgDown
	<i>Pełny ekran</i>	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
<b>Różne</b>		
<b>Development</b>		
	Script Shell	GE
	Run Script	XC

Przyciąganie		
	Swobodnie	SF
	Siatka	SG
	Koniec	SE
	Na obiekcie	ST
	Prostopadłe	SU
	Stycznie	SB
	Środek	SC
	Odniesienie	SR
	Punkt centralny	SM
	Punkt centralny ręcznie	SN
	Odległość	SD
	Odległość ręcznie	SH
	Przecięcie	SI
	Przecięcie ręcznie	SY
	Automatycznie	SA
	Współrzędna	SX
	Współrzędna biegunowa	SO
	X/Y z punktów	.X
	Y/X z punktów	.Y
	Środek zaznaczenia	SK
	Wyłączenie ograniczania	EN
	Ograniczanie prostopadłe	EO
	Ograniczanie poziomo	EH
	Ograniczanie pionowo	EV
	Ograniczanie kąta lub długości	EL
	Ustal początek układu względnego	RZ
	Zablokuj początek układu względnego	RL
	<i>Zablokuj przyciąganie</i>	SQ