QCAD Schnelltasten

QCAD 27.0.0 – QCAD Professional

Datei

Neu	Strg+N / ⌘N Strg+T / ⌘T
Neu von Vorlage	*Strg+Umschalt+N / ⇧⌘N*
Öffnen…	Strg+O / ⌘O
Importieren…	Strg+Umschalt+I / ⇧⌘I
Neu laden	*Strg+R / ⌘R*
Im Explorer / Finder / Dateimanager anzeigen	*FI*
Speichern	Strg+S / ⌘S
Speichern unter	Strg+Umschalt+S / ⇧⌘S
Schließen	Strg+W / ⌘W
Bitmap Export...	XB
SVG Schnellexport…	*XS*
PDF Export…	XD
Druckvorschau	Strg+Umschalt+P / ⇧⌘P
Drucken…	Strg+P / ⌘P
Aktuelle Ansicht drucken…	Strg+Alt+P / ⌥⌘P
Fenster drucken…	*Strg+Alt+Umschalt+P* *⌥⇧⌘P*
Quit	Strg+Q / ⌘Q

Bearbeiten

Rückgängig	Strg+Z / ⌘Z OO
Wiederherstellen	Strg+Umschalt+Z / ⇧⌘Z UU
Löschen	Entf / ⌦ Rücktaste / ⌫ ER
Ausschneiden	Strg+X / ⌘X
Ausschneiden mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+X / ⇧⌘X RT
Kopieren	Strg+C / ⌘C CP
Kopieren mit Referenzpunkt	Strg+Umschalt+C / ⇧⌘C RC
Einfügen	Strg+V / ⌘V PS
Einfügen entlang Objekt	*Strg+Umschalt+V / ⇧⌘V* *PE*
Duplizieren	DP

Bearbeiten

Schnellbearbeitung

Nach links verschieben	←
Nach rechts verschieben	→
Nach oben verschieben	↑
Nach unten verschieben	↓
Im Gegenuhrzeigersinn rotieren	*F5*
Im Uhrzeigersinn drehen	*F6*

Suchen / Ersetzen…	*Strg+F / ⌘F* *RP*
Schriftsubstitution…	*FF*
Texthöhen skalieren…	*MG*
Zeichnungseinheit konvertieren	CU
Linksklick	*Strg+Return / ⌘↩*
Escape	Esc / ⎋
Zurücksetzen / Neutral	QQ
Zeichnungseinstellungen…	Strg+I / ⌘I
Applikationseinstellungen…	Strg+, / ⌘,

Ansicht

Entwurfsansicht	DF
Bildschirmbasierte Linientypen	NL
Kantenglättung (Antialiasing)	NT
Raster	GR

Zoom

Ansicht vergrößern	+ = Strg++ / ⌘+
Ansicht verkleinern	- Strg+- / ⌘-
Auto Ansicht	ZA
Ansicht auf Selektion	ZS
Vorherige Ansicht	ZV
Fenster Zoom	ZW
Ansicht verschieben	ZP

Überlagerungen

Richtung	*VD*
Reihenfolge	*VO*
Startpunkt	*VS*

Ansicht

Gespeicherte Ansichten

Ansicht hinzufügen…	*VA*
Ansicht entfernen	*VR*
Ansicht bearbeiten…	*VE*
Ansicht aktualisieren	*VP*

Isometrisches Raster aus	JO
Projektion von oben	JT
Rechte Projektion	JR
Linke Projektion	JL
Layerliste	GY
Blockliste	GB
Ansichtsliste	*GV*
Eigenschafteneditor	GP
Selektionsfilter	*GF*
Bibliothekbrowser	*GL*
Kommandozeile	GM
Zwischenablagenanzeige	*GC*
Statuszeile	GS
Layout-Registerkarten	*GT*
Fokus auf Eingabezeile	Leertaste Strg+M / ⌘M
Fokus auf Optionenwerkzeugleiste	*Strg+. / ^.*
Fokus auf Werkzeugmatrix	Strg+Umschalt+. / ^⇧.
Distanz/Winkel anzeigen	F8

Selektion

Alle deselektieren	TN Strg+K / ⌘K Strg+D / ⌘D Strg+Umschalt+A / ⇧⌘A
Alles selektieren	TA Strg+A / ⌘A
Ansicht selektieren	*TV*
Selektion invertieren	TI
Rechteckigen Bereich (de-)selektieren	TR TW
Polygon (de-)selektion	*TP*
Kontur (de-)selektieren	TC
Geschnittene Objekte (de-)selektieren	TX
Layer (de-)selektieren	TL

Zeichnen

Punkt

Einzelner Punkt	PO
Punkte auf Linie	*PN*
MxN Punkte	*PM*

Linie

Linie von 2 Punkten	LI
Linie mit Winkel	LA
Horizontale Linie	LH
Vertikale Linie	LV
Winkelhalbierende	LB
Parallele (mit Distanz)	LP PA
Parallele (durch Punkt)	LG
Tangente (Punkt, Kreis)	LT1
Tangente (zwei Kreise)	LT2
Orthogonal / tangential	LN
Relativer Winkel	LR
Orthogonal	LO
Freihandlinie	LF

Bogen

Zentrum, Punkt, Winkel	AR
Punkte und Radius	AD
Punkte und Winkel	A2
2 Punkte und Länge	AL
2 Punkte und Höhe	AH
Punkte	A3
Konzentrisch (Distanz)	AC
Konzentrisch (durch Punkt)	AG
Tangential anschließend	AN
Tangente, Punkt, Radius	AT

Kreis

Zentrum, Punkt	CI
Zentrum, Radius	CR
Zentrum, Durchmesser	CA
Punkte und Radius	CD
Punkte	C2
Punkte	C3
Konzentrisch (Distanz)	CC

Copyright by RibbonSoft GmbH. https://QCAD.org

Zeichnen

Kreis

Konzentrisch (durch Punkt)	CG
Tangente und 2 Punkte	CT1
Tangente, Punkt, Radius	CTP
2 Tangenten und Punkt	CT2
2 Tangenten und Radius	CTR
3 Tangenten	CT3

Ellipse

Ellipse (Zentrum, Punkt, Verhältnis)	EP
Ellipsenbogen	EA
Ellipse mit Radien	EI
Ellipse mit Durchmessern	ED
Parallele Kurve (Distanz)	EC
Parallele Kurve (durch Punkt)	EG
Eingeschrieben in Viereck	*EQ*

Spline

Spline (Kontrollpunkte)	SP
Spline (Anpassungspunkte)	*SL*
Anpassungspunkt einfügen	*NI*
Anpassungspunkt(e) anhängen	*NA*
Anpassungspunkt entfernen	*NR*
Vereinfachen	*NP*

Polylinie

Polylinie zeichnen	PL
Polylinie von Segmenten	*OG*
Polylinie von Auswahl	*OC*
Polylinie entlang Selektion	*OL*
Knoten einfügen	*OA* *OI*
Knoten anhängen	*OP*
Knoten löschen	*OD*
Knoten zwischen zwei Knoten entfernen	*OB*
Segmente trimmen	*OT*
Startpunkt ändern	*OR*
Segmenttyp ändern	*OX*
Äquidistante (Versatz)	*OQ*
Morphen	*OM*
Boolesche Operationen	*OW*
Vereinfachen	*OS*
Polylinien normalisieren	*ON*
Knoten an Selbstschnittpunkten einfügen	*OV*
Polylinien logisch schließen	*OE*

Zeichnen

Polylinie

Polylinien logisch öffnen	*OJ*

Form

Rechteck	RE
Rechteck mit Größe	RS
Rechteck (3 Punkte)	*R3*
Polygon (Zentrum, Ecke)	PG1 HC
Polygon (2 Punkte einer Seite)	PG2 HP
Polygon (Zentrum, Seite)	PG3
Polygon (Seite, Seite)	PG4
Stern	*PT*

Schraffur

Auto Schraffur	*HT*
Schraffur von Auswahl…	HA
Schraffur von Segmenten…	*HS*
Schraffuren zusammenführen	*HM*

Ansichtsfenster

Ansichtsfenster hinzufügen	*VT*
Ansichtsfenster Layer verwalten…	*VY*

Ring	*RI*
Abdeckung	*WP*
Text…	TE
Bitmap einfügen…	IM

Bemaßung

Ausgerichtet	DA
Gedreht (Linear)	DL
Horizontal	DH
Vertikal	DV
Basislinie	*DB*
Fortsetzen	*DC*
Ordinate (X/Y)	DO
Führung	DE LD
Bezugssymbol	*DT*
Toleranz…	*TO*
Radial	DR
Durchmesser	DD
Winkel	DN
Bogenlänge	*DG*
Beschriftungsposition zurücksetzen	DS

Bemaßung

Stilüberschreibungen entfernen	*DX*

Modifizieren

Transformieren

Verschieben / Kopieren	MV
Rotieren	RO
Skalieren	SZ
Spiegeln	MI
Horizontal spiegeln	FH
Vertikal spiegeln	FV
Verschieben und Rotieren	MR
Rotieren Zwei	R2
Referenzpunkte ausrichten	*AE*
Ausrichten	*MA*

Versatz

Versatz (mit Distanz)	*OF*
Versatz (durch Punkt)	*OH*

Trimmen und Trennen

Trimmen	RM XT
Beide trimmen	TM
Verlängern / Verkürzen	LE
Strecken	SS
Stutzen auf Rechteck	*CLR*
Trennen	DI
Objekte aufteilen	*MS*
Segment heraustrennen	D2
Segment heraustrennen manuell	B2
Auto trimmen	AX
Zwischenraum heraustrennen	D3

Ecken

Abschrägen	CH
Runden	RN

Umkehren	RV

Objekte

Text editieren	MT
Toleranz bearbeiten	*ML*
Schraffur bearbeiten	MH

Aufbrechen	XP

Anzeigereihenfolge

In den Vordergrund	MF
In den Hintergrund	MB

Modifizieren

Anzeigereihenfolge

Neu ordnen	*MO*
Verbundene Objekte ordnen	*MC*

Detektion

Doppelte Objekte finden	*MD*
Objekte mit Länge Null finden	*MZ*

Projektion

Orthographische Projektion (zylindrisch)	*PR*
Isometrische Projektion	PJ
Isometrische Projektion (zylindrisch)	*PC*
Matrixtransformation	*MX*

Eigenschaftsmaler	*PI*

Fang

Frei	SF
Raster	SG
Ende	SE
Auf Objekt	ST
Rechtwinklig	SU
Tangential	SB
Zentrum	SC
Referenz	SR
Mittelpunkt	SM
Mittelpunkt manuell	SN
Abstand	SD
Abstand manuell	SH
Schnittpunkt	SI
Schnittpunkt manuell	SY
Auto	SA
Koordinate	SX
Polare Koordinate	SO
X/Y von Positionen	PX
Y/X von Positionen	PY
Selektion-Referenzpunkte	SK
Einschränkungen aufheben	EN
Orthogonal einschränken	EO
Horizontal einschränken	EH
Vertikal einschränken	EV
Länge oder Winkel einschränken	EL
Relativen Nullpunkt setzen	RZ
Relativen Nullpunkt fixieren	RL
Fangfunktion sperren	*SQ*

Copyright by RibbonSoft GmbH. https://QCAD.org

Info

Position	IO
Relative Position	IV
Polarposition	IL
Relative Polarposition	IT
Abstand Punkt zu Punkt	IP
Abstand Objekt zu Punkt	IE
Abstand Objekt zu Objekt	IN
Winkel	IA
Totale Länge der Auswahl	*IS*
Polygon Fläche	IR
Bogen / Kreis / Ellipse Fläche	IC
Polylinienfläche	*II*

Layer

Sichtbarkeit umschalten	YV
Gefroren umschalten	*YF*
Gesperrt umschalten	YL
Nur aktiven Layer anzeigen	YO
Alle Layer anzeigen	YS
Alle Layer ausblenden	YH
Alle Layer auftauen	*YW*
Alle Layer einfrieren	*YZ*
Alle Layer sperren	YK
Alle Layer entsperren	YN
Layer hinzufügen…	YA
Unterlayer hinzufügen…	YU
Übergeordneten Layer festlegen…	*YX*
Layer erstellen von Selektion…	*YT*
Auswahl auf aktuellen Layer verschieben	*YJ*
Layer duplizieren…	*YY*
Layer löschen	YR
Nicht gebrauchte Layer löschen	*YP*
Layerattribute ändern…	YE
Layer des Objekts aktivieren	*YB*
Layerobjekte selektieren	YC
Layerobjekte deselektieren	YD

Layerzustand

Hinzufügen...	*YM*

Block

Aufbrechen	XP
Sichtbarkeit umschalten	BV
Alle Blöcke anzeigen	BS

Block

Alle Blöcke ausblenden	BH
Leeren Block hinzufügen…	BA
Block aus Selektion erstellen	BC
Layoutblock hinzufügen…	*BL*
Block löschen	BR
Nicht gebrauchte Blöcke löschen	*BP*
Block umbenennen…	BN
Block editieren	BE
Block editieren von Referenz	BD
Block an Stelle bearbeiten	*BB*
Block duplizieren…	*BY*
Zurück zur Hauptzeichnung	EM
Block Referenzen selektieren	BK
Block Referenzen deselektieren	BX
Block einfügen	BI
Externe Referenz einfügen…	*XR*
Bibliothekselement erstellen	*BT*

Attribute

Blockattribut definieren	*UA*
Attribute synchronisieren	*UY*

Fenster

Alle schließen	Strg+Umschalt+W ⇧⌘W
Nächstes	Strg+Right / ⌘→ Strg+PgUp / ⌘⇞
Vorheriges	Strg+Left / ⌘← Strg+PgDown / ⌘⇟
Vollbildschirm	*Strg+Umschalt+F / ⇧⌘F*

Diverses

Import/Export

Batch2Pdf sichtbare Layout-Blöcke	2PF

Selektion

Nach Objekthandle…	TH
Nach Farbe	TF
Nächstes Objekt auswählen	>
Vorheriges Objekt auswählen	<
Selektion speichern	*TS*
Selektion verwenden	*TU*

Zeichnen

Horizontale Konstruktionslinie	XH
Vertikale Konstruktionslinie	XV

Diverses

Zeichnen

Mittellinien	CS
Zähler	C12
Text entlang Objekt	TG
Text ausgerichtete Führung	2T
Führungslinie von ausgewähltem Text	T2L
Fingerzinkung von 2 Punkten	LJ
Polylinien Bruchsymbol von 2 Punkten	S3
Fms Bahnen zeichnen	PF

Information

Positionen speichern	*TT*
Positionen anwenden	*TY*

Entwicklung

Skriptshell	GE
Skript ausführen	XC

Skript Beispiele

Zeichnen

Drei Punkte	P3

Mathematik

FlexPainter	FP

CAM

CAM Konfiguration...	KK
CAM Export	KX
Werkzeugwege anzeigen	KV
Werkzeug hinzufügen	KA
Werkzeug bearbeiten	KE
Werkzeug entfernen	KR
Werkzeuge exportieren	KO
Werkzeuge importieren	KI
Profilwerkzeugweg hinzufügen	KP
Taschenwerkzeugweg hinzufügen	KC
Bohrwerkzeugweg hinzufügen	KL
Werkzeugweg bearbeiten	KD
Werkzeugweg entfernen	KM
Haltesteg hinzufügen	KT
Werkstück hinzufügen	KW
CAM Werkzeugliste anzeigen	GO
CAM Werkzeugwegliste anzeigen	GA
Simulationswerkzeuge anzeigen	GI

Hilfe

Referenzhandbuch	Strg+? / ⌘?

Copyright by RibbonSoft GmbH. https://QCAD.org