

File	
Baru	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
Baru dari Template	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
Buka...	Ctrl+O / ⌘O
Impor...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
Kembalikan	Ctrl+R / ⌘R
Tampilkan di Penjelajah / Pencari / Pengelola File	
Simpan	Ctrl+S / ⌘S
Simpan Sebagai	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
Tutup	Ctrl+W / ⌘W
Ekspor Bitmap...	XB
Ekspor SVG Cepat...	XS
Ekspor PDF...	XD
Pratinjau Cetak	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
Mencetak...	Ctrl+P / ⌘P
Cetak Tampilan Saat Ini...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
Jendela Cetak...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⇧P
Quit	Ctrl+Q / ⌘Q
Sunting	
Membatalkan	Ctrl+Z / ⌘Z OO
Ulangi	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
Menghapus	Del / ⌫ Backspace / ⌫ ER
Potong	Ctrl+X / ⌘X
Potong dengan Referensi	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
Salin	Ctrl+C / ⌘C CP
Salin dengan Referensi	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
Tempel	Ctrl+V / ⌘V PS
Rekatkan di sepanjang Entitas	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
Duplikat	DP
Modifikasi Cepat	
← Pindah ke kiri	←

Sunting	
Modifikasi Cepat	
→ Pindah ke kanan	→
↑ Pindah ke atas	↑
↓ Pindah ke bawah	↓
Putar Berlawanan Arah Jarum Jam	F5
Putar Searah Jarum Jam	F6
Temukan / Ganti...	Ctrl+F / ⌘F RP
Font Pengganti...	FF
Skala Ketinggian Teks...	MG
Konversi Satuan Gambar	CU
Klik Kiri	Ctrl+Return / ⌘↵
Batal	Esc / ⌫
Atur Ulang / Menganggur	QQ
Preferensi Menggambar...	Ctrl+I / ⌘I
Preferensi Aplikasi...	Ctrl+, / ⌘,
Melihat	
Mode Konsep	DF
Tipe Layar Berbasis Layar	NL
Anti-aliasing	NT
Grid	GR
Memperbesar	
Perbesar	+ =
	Ctrl++ / ⌘+
Perkecil	-
	Ctrl+- / ⌘-
Zoom Otomatis	ZA
Memperbesar ke Pilihan	ZS
Tampilan sebelumnya	ZV
Zoom Jendela	ZW
Pan Zoom	ZP
Hampan	
→- Arah	VD
· Urutan	VO
►- Titik awal	VS
Tampilan Tersimpan	
+ Tambahkan Tampilan...	VA

Melihat	
Tampilan Tersimpan	
— Hapus Tampilan	VR
Tampilan Edit...	VE
Pilih Tampilan	VP
Grid Isometrik Mati	JO
Proyeksi Atas	JT
Proyeksi Kanan	JR
Proyeksi Kiri	JL
Daftar Lapisan	GY
Daftar Blok	GB
Lihat Daftar	GV
Editor Properti	GP
Filter Seleksi	GF
Peramban Perpustakaan	GL
Baris Perintah	GM
Tampilan Papan Klip	GC
Bilah Status	GS
Tab Tata Letak	GT
Fokus pada Baris Perintah	Spasi Ctrl+M / ⌘M
Fokus pada Bilah Alat Opsi	Ctrl+. / ⌘.
Fokus pada Matriks Alat	Ctrl+Shift+. / ⌘⇧.
Jarak/Sudut Tampilan	F8
Pilih	
Batalkan pilihan Semua	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
Pilih Semua	TA Ctrl+A / ⌘A
Pilih Lihat	TV
Membalikkan Pilihan	TI
(De-) Pilih Area Persegi Panjang	TR TW
(De-) Pilih Poligon	TP
(De-) Pilih Kontur	TC
(Hapus) Pilih Entitas yang Berpotongan	TX
(Menghilangkan) Memilih Lapisan	TL

Menggambar	
Titik	
Titik Tunggal	PO
N Poin pada Garis	PN
Poin MxN	PM
Garis	
Garis dari 2 Titik	LI
Garis dari Sudut	LA
Garis Horizontal	LH
Garis Vertikal	LV
Pembagi Sudut	LB
Paralel (dengan Jarak)	LP PA
Paralel (melalui Titik)	LG
Garis Singgung (Titik, Lingkaran)	LT1
Garis Singgung (Dua Lingkaran)	LT2
Ortogonal / Garis Singgung	LN
Sudut Relatif	LR
Ortogonal	LO
Garis Tangan Bebas	LF
Busur	
Pusat, Titik, Sudut	AR
2 Titik dan Radius	AD
2 Titik dan Sudut	A2
2 Titik dan Panjang	AL
2 Titik dan Tinggi	AH
3 Poin	A3
Konsentris (dengan Jarak)	AC
Konsentris (melalui Titik)	AG
Terhubung Secara Tangensial	AN
Garis Singgung, Titik, Radius	AT
Lingkaran	
Pusat, Titik	CI
Pusat, Radius	CR
Pusat, Diameter	CA
2 Titik dan Radius	CD
2 Poin	C2
3 Poin	C3
Konsentris (dengan Jarak)	CC

Menggambar		
Lingkaran		
	Konsentris (melalui Titik)	CG
	Garis Singgung dan 2 Titik	CT1
	Garis Singgung, Titik, Radius	CTP
	2 Garis Singgung dan Titik	CT2
	2 Garis Singgung dan Jari-jari	CTR
	3 Garis Singgung	CT3
Ellipse		
	Elips (Pusat, Titik, Rasio)	EP
	Busur Elips	EA
	Elips dengan Jari-jari	EI
	Elips dengan Diameter	ED
	Kurva Paralel (dengan Jarak)	EC
	Kurva Paralel (melalui Titik)	EG
	Bertuliskan Segi Empat	EQ
Spline		
	Spline (Titik Kontrol)	SP
	Spline (Titik Kecocokan)	SL
	Sisipkan Titik Pas	NI
	Tambahkan Titik Kesesuaian (Fit Point)	NA
	Hapus Titik Kesesuaian	NR
	Menyederhanakan	NP
Polyline		
	Menggambar Garis Polygon	PL
	Polyline dari Segmen	OG
	Polyline dari Seleksi	OC
	Seleksi Sepanjang Garis Polygon Parsial	OL
	Sisipkan Node	OA
	Menambahkan Node(-node)	OI
	Menghapus Simpul (Node)	OD
	Hapus Node di antara Dua Node	OB
	Pangkas Segmen	OT
	Pindahkan Titik Awal	OR
	Ubah Jenis Segmen	OX
	Offset	OQ
	Morph	OM
	Operasi Boolean	OW
	Menyederhanakan	OS
	Menormalkan Polygon	ON
	Sisipkan Node pada Persimpangan Mandiri	OV
	Polygon yang ditutup secara logis	OE

Menggambar		
Polyline		
	Polygon yang terbuka secara logis	OJ
Bentuk		
	Persegi panjang	RE
	Persegi Panjang dengan Ukuran	RS
	Persegi Panjang (3 Titik)	R3
	Polygon (Pusat, Sudut)	PG1
	Polygon (2 Titik Sisi)	PG2
	Polygon (Tengah, Samping)	PG3
	Polygon (Sisi, Samping)	PG4
	Bintang	PT
Arsir		
	Arsir Otomatis	HT
	Arsir dari Seleksi...	HA
	Arsir dari Segmen...	HS
	Gabungkan Arsiran	HM
Viewport		
	Tambahkan Viewport	VT
	Mengelola Lapisan Viewport...	VY
	Cincin	RI
	Wipeout	WP
	Teks...	TE
	Menyisipkan Bitmap...	IM
Dimensi		
	Selaras	DA
	Diputar (Linear)	DL
	Horisontal	DH
	Vertikal	DV
	Baseline	DB
	Lanjutan	DC
	Ordinat (X/Y)	DO
	Garis petunjuk	DE
	Datum	DT
	Toleransi...	TO
	Radial	DR
	Diametris	DD
	Sudut	DN
	Panjang Busur	DG
	Atur Ulang Posisi Label	DS

Dimensi		
	Menghapus Penggantian Gaya	DX
Memodifikasi		
Transformasi		
	Pindahkan / Salin	MV
	Putar	RO
	Skala	SZ
	Cermir	MI
	Balik Horizontal	FH
	Balik Vertikal	FV
	Pindahkan dan Putar	MR
	Putar Dua	R2
	Menyelaraskan Titik Referensi	AE
	Sejajarkan	MA
Offset		
	Offset (dengan Jarak)	OF
	Offset (melalui Titik)	OH
Pangkas dan Bagi		
	Memangkas	RM
	Pangkas Keduanya	XT
	Memanjangkan / Memperpendek	TM
	Peregangan	LE
	Klip ke Persegi Panjang	SS
	Membagi	CLR
	Memisahkan Entitas	DI
	Segmen Keluar	MS
	Manual Keluar	D2
	Pangkas Otomatis	B2
	Putus Celah	AX
	Putus Celah	D3
Sudut		
	Talang / Kemiringan	CH
	Bulat	RN
	Membalikkan	RV
Entitas		
	Edit Teks	MT
	Edit Toleransi	ML
	Edit Arsir	MH
	Uraikan	XP
Urutan Gambar		
	Bawa ke Depan	MF
	Kirim ke Kembali	MB

Memodifikasi		
Urutan Gambar		
	Susun ulang	MO
	Mengurutkan Entitas yang Terhubung	MC
Deteksi		
	Mendeteksi Duplikat	MD
	Mendeteksi Entitas dengan Panjang Nol	MZ
Proyeksi		
	Proyeksi Ortografis (Silinder)	PR
	Proyeksi Isometrik	PJ
	Proyeksi Isometrik (Silinder)	PC
	Transformasi Matriks	MX
	Pelukis Properti	PI
Jepret		
	Bebas	SF
	Grid	SG
	Akhir	SE
	Pada Entitas	ST
	Tegak lurus	SU
	Tangensial	SB
	Pusat	SC
	Referensi	SR
	Tengah	SM
	Manual Tengah	SN
	Jarak	SD
	Manual Jarak	SH
	Persimpangan	SI
	Manual Persimpangan	SY
	Otomatis	SA
	Koordinat	SX
	Koordinat Kutub	SO
	X/Y dari Poin	PX
	Y/X dari Poin	PY
	Titik referensi seleksi	SK
	Pembatasan Tidak Aktif	EN
	Batasi secara ortogonal	EO
	Membatasi Secara Horizontal	EH
	Batasi Secara Vertikal	EV
	Membatasi Sudut atau Panjang	EL
	Tetapkan Nol Relatif	RZ
	Kunci Nol Relatif	RL
	Jepret Kunci	SQ

Info		
	Posisi	IO
	Posisi Relatif	IV
	Posisi Kutub	IL
	Posisi Kutub Relatif	IT
	Jarak Titik ke Titik	IP
	Jarak Entitas ke Titik	IE
	Jarak Entitas ke Entitas	IN
	Sudut	IA
	Total Lama Seleksi	IS
	Area Poligonal	IR
	Area Busur / Lingkaran / Elips	IC
	Area Polyline	II

Lapisan		
	Alihkan Visibilitas	YV
	Beralih Status Beku	YF
	Alihkan Status Kunci	YL
	Tampilkan Hanya Aktif	YO
	Tampilkan Semua Lapisan	YS
	Sembunyikan Semua Lapisan	YH
	Mencairkan Semua Lapisan	YW
	Bekukan Semua Lapisan	YZ
	Kunci Semua Lapisan	YK
	Buka Kunci Semua Lapisan	YN
	Tambahkan Lapisan...	YA
	Menambahkan Sublayer...	YU
	Atur Lapisan Induk...	YX
	Membuat Layer dari Seleksi...	YT
	Pindahkan Pilihan ke Layer Saat Ini	YJ
	Lapisan Duplikat...	YY
	Menghapus Lapisan (Layer)	YR
	Bersihkan Lapisan yang Tidak Digunakan	YP
	Edit Lapisan...	YE
	Aktifkan Lapisan Entitas	YB
	Pilih Entitas Lapisan	YC
	Batalan pilihan Entitas Lapisan	YD

Status Lapisan		
	Tambahkan...	YM

Blok		
	Uraikan	XP
	Alihkan Visibilitas	BV
	Tampilkan Semua Blok	BS

Blok		
	Sembunyikan Semua Blok	BH
	Tambahkan Blok Kosong...	BA
	Membuat Blok dari Seleksi	BC
	Tambahkan Blok Tata Letak...	BL
	Hapus Blok	BR
	Bersihkan Blok yang Tidak Digunakan	BP
	Ganti nama blok...	BN
	Edit Blok	BE
	Edit Blok dari Referensi	BD
	Edit Blok Di Tempat	BB
	Blok Duplikat...	BY
	Kembali ke Gambar Utama	EM
	Pilih Referensi Blok	BK
	Batalan pilihan Blok Referensi	BX
	Sisipkan Blok	BI
	Sisipkan Referensi Eksternal...	XR
	Membuat Item Perpustakaan	BT

Atribut		
	Tentukan Atribut Blok	UA
	Menyinkronkan Atribut	UY

Jendela		
	Tutup Semua	Ctrl+Shift+W / %W
	Berikutnya	Ctrl+Right / % →
	Sebelumnya	Ctrl+PgUp / % ⬅
	Sebelumnya	Ctrl+Left / % ←
	Berikutnya	Ctrl+PgDown / % ➡
	Layar Penuh	Ctrl+Shift+F / %F

Lain-lain		
Impor/Ekspor		
	Blok tata letak Batch2Pdf yang terlihat	2PF
Pilih		
	Dengan Pegangan...	TH
	Berdasarkan Warna	TF
	Pilih Entitas Berikutnya	>
	Pilih Entitas Sebelumnya	<
	Simpan Pilihan	TS
	Gunakan Pilihan	TU

Menggambar		
	Garis Konstruksi Horisontal	XH
	Garis Konstruksi Vertikal	XV
	Garis Tengah Silang	CS

Lain-lain		
Menggambar		
	Penghitung	C12
	Teks Sepanjang Entitas	TG
	Garis petunjuk yang Disejajarkan dengan Teks	2T
	Garis petunjuk dari Teks yang Dipilih	T2L
	Sambungan Kotak dari 2 Titik	LJ
	Simbol pemutusan garis poligon dari 2 titik	S3
	Gambar Jalur Fms	PF

Informasi		
	Simpan Posisi	TT
	Gunakan Posisi	TY

Pengembangan		
	Script Shell	GE
	Jalankan Script	XC

Contoh Naskah		
Menggambar		
	Tiga Poin	P3
Matematika		
	FlexPainter	FP

CAM		
	Konfigurasi CAM...	KK
	Ekspor CAM	KX
	Menampilkan Jalur Alat	KV
	Tambahkan Alat	KA
	Alat Edit	KE
	Hapus Alat	KR
	Alat Ekspor	KO
	Alat Impor	KI
	Tambahkan Jalur Alat Profil	KP
	Tambahkan Jalur Alat Saku	KC
	Tambahkan Jalur Alat Bor	KL
	Edit Jalur Alat	KD
	Hapus Jalur Alat	KM
	Tambahkan Tab	KT
	Tambahkan Benda Kerja	KW
	Tampilkan Daftar Alat CAM	GO
	Tampilkan Daftar Jalur Alat CAM	GA
	Tampilkan Panel Simulasi	GI

Bantuan		
	Panduan Referensi	Ctrl+? / %?