

ファイル		
	新規作成	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	新規作成 (テンプレ...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	開く...	Ctrl+O / ⌘O
	インポート...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	復帰	Ctrl+R / ⌘R
	エクスプローラー/ファインダー/ファイル...	FI
	保存	Ctrl+S / ⌘S
	形式を指定して保存	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	閉じる	Ctrl+W / ⌘W
	ビットマップエクスポート...	XB
	クイックSVGエクスポート...	XS
	PDFエクスポート...	XD
	印刷プレビュー	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	印刷...	Ctrl+P / ⌘P
	現在のビューを印刷...	Ctrl+Alt+P / ㇿ⌘P
	印刷ウィンドウ...	Ctrl+Alt+Shift+P / ㇿ⇧⌘P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q
編集		
	アンドウ	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	リドゥ	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	削除	Del / ⌫ Backspace / ⌫ ER
	切り取り	Ctrl+X / ⌘X
	基準点を指定して切り...	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	コピー	Ctrl+C / ⌘C CP
	基準点を指定してコピー	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	貼り付け	Ctrl+V / ⌘V PS
	エンティティを平行に...	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	複製	DP
クイックモディファイ		
	← 左に移動	←
	→ 右へ移動	→

編集		
クイックモディファイ		
	↑ 上へ移動	↑
	↓ 下へ移動	↓
	⌚ 反時計回りに回転	F5
	⌚ 時計回りに回転	F6
	検索/置換...	Ctrl+F / ⌘F RP
	フォント変更...	FF
	テキスト高さのスケール...	MG
	図面単位の変更	CU
	左クリック	Ctrl+Return / ⌘↵
	エスケープ	Esc / ⌵
	リセット/待ち状態	QQ
	図面設定...	Ctrl+I / ⌘I
	アプリケーション設定...	Ctrl+, / ⌘,
ビュー		
	ドラフトモード	DF
	画面のラインタイプ	NL
	アンチエイリアス	NT
	グリッド	GR
拡大		
	拡大	+ = Ctrl++ / ⌘+ =
	縮小	- Ctrl+- / ⌘- -
	オートズーム	ZA
	選択部品にあわせてズーム	ZS
	前のビューに戻る	ZV
	窓ズーム	ZW
	スクロール	ZP
オーバーレイ		
	→ 方向性	VD
	順序	VO
	スタートポイント	VS
保存されたビュー		
	+ ビューを追加...	VA
	- ビューを削除	VR

ビュー		
保存されたビュー		
	ビューを編集...	VE
	ビューを更新	VP
	等間隔グリッド	JO
	上方投影	JT
	右方投影	JR
	左方投影	JL
	画層リスト	GY
	ブロックリスト	GB
	ビューリスト	GV
	プロパティエディタ	GP
	選択フィルタ	GF
	ライブラブリブラウザ	GL
	コマンドライン	GM
	クリップボードディスプレイ	GC
	ステータスバー	GS
	レイアウトタブ	GT
	コマンドラインへフォーカス	スペース Ctrl+M / ⌘M
	オプションツールバーにフォーカス	Ctrl+. / ˆ.
	フォーカス・オン・ツー...	Ctrl+Shift+. / ˆ⇧.
	距離・角度を表示	F8
選択		
	全てを選択解除	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	全てを選択	TA Ctrl+A / ⌘A
	見えている範囲を選択	TV
	選択を反転	TI
	長方形範囲選択 (選択解除)	TR TW
	多角形選択 (選択解除)	TP
	輪郭選択 (選択解除)	TC
	交差したエンティティを選択 (選択解除)	TX
	画層選択 (選択解除)	TL

描画		
点		
	単一の点	PO
	等分点	PN
	MxN 等分点	PM
線分		
	2点間の線分	LI
	角度指定の線分	LA
	水平線	LH
	垂直線	LV
	角の二等分線	LB
	平行線 (距離指定)	LP PA
	平行線 (通過点指定)	LG
	接線 (点と円)	LT1
	接線 (2つの円)	LT2
	垂線/接線	LN
	相対角度	LR
	直交線	LO
	フリーハンド	LF
弧		
	中心、点、角度	AR
	2点及び半径	AD
	2点と角度	A2
	2点と長さ	AL
	2点と高さ	AH
	3点	A3
	同心の弧 (距離指定)	AC
	同心の弧 (通過点指定)	AG
	接線の接続	AN
	正接,点,半径	AT
円		
	中心、点	CI
	中心、半径	CR
	中心、直径	CA
	2点と半径	CD
	2点	C2
	3点	C3
	同心円 (距離指定)	CC

描画		
円		
	同心円 (通過点指定)	CG
	2点と接線	CT1
	正接,点,半径	CTP
	1点と2接線	CT2
	2接線と半径	CTR
	3接線	CT3

楕円		
	楕円 (中心,点,比率)	EP
	楕円弧	EA
	半径指定の楕円	EI
	直径指定の楕円	ED
	並行曲線 (距離指定)	EC
	並行曲線 (点を通過)	EG
	四辺形	EQ

スプライン		
	スプライン (制御点)	SP
	スプライン (通過点)	SL
	結合点の挿入	NI
	フィットポイントの追加	NA
	結合点の除去	NR
	簡素化	NP

ポリライン		
	ポリライン描画	PL
	セグメントからのポリライン	OG
	選択範囲からのポリライン	OC
	選択に従い部分ポリライン作成	OL
	ノード挿入	OA
	端にノードを追加	OI
	ノードの削除	OD
	2つのノード間のノードを削除する	OB
	線分の調整	OT
	開始点の置き換え	OR
	セグメントタイプを変更	OX
	オフセット	OQ
	モーフ	OM
	ブール演算	OW
	単純化	OS
	ポリラインの正規化	ON
	自己交差点にノードを挿入する	OV
	論理的にポリラインを閉じる	OE

描画		
ポリライン		
	論理的にポリラインを開く	OJ

成形		
	長方形	RE
	サイズ指定の四角形	RS
	長方形 (3点)	R3
	多角形 (中心、頂点)	PG1
	正多角形 (2点の辺)	PG2
	多角形 (中心、辺)	PG3
	多角形 (辺、辺)	PG4
	星	PT

ハッチング		
	オートハッチング	HT
	選択からハッチング...	HA
	セグメントからハッチング...	HS
	ハッチングを結合	HM

ビューポート		
	ビューポートを追加	VT
	ビューポート画層の管理...	VY

	リング	RI
	ワイプアウト	WP
	A テキスト...	TE
	ビットマップの挿入...	IM

寸法		
	位置合わせ	DA
	回転 (線形)	DL
	水平	DH
	垂直	DV
	ベースライン	DB
	継続	DC
	縦座標 (X/Y)	DO
	引出線	DE
	データ	DT
	公差...	TO
	半径	DR
	直径	DD
	角度	DN
	アーク長	DG
	ラベル位置リセット	DS

寸法		
	スタイルのオーバーライドを削除する	DX

修正		
変形		
	移動/コピー	MV
	回転	RO
	縮尺	SZ
	鏡像反転	MI
	左右反転	FH
	上下反転	FV
	移動と回転	MR
	回転 2	R2
	基準点で位置合わせ	AE
	整列	MA

オフセット		
	オフセット (距離)	OF
	オフセット (通過点)	OH

トリムと分割		
	トリムと伸長	RM
	2線トリム	XT
	伸長/縮小	LE
	ストレッチ	SS
	長方形へのクリップ	CLR
	分割	DI
	エンティティの分割	MS
	切片除去	D2
	手動切片除去	B2
	自動トリム	AX
	隙間を切り取り	D3

角		
	面取り	CH
	フィレット	RN
	反転	RV

エンティティ		
	テキスト編集	MT
	編集の許容範囲	ML
	ハッチングを編集	MH
	分解	XP

描画順序		
	全面に移動	MF
	背面に移動	MB

修正		
描画順序		
	再注文	MO
	注文 接続された事業者	MC

検出		
	複製検索	MD
	0長検索	MZ

投影		
	正投影 (円柱)	PR
	等角投影	PJ
	等角投影図 (円柱)	PC
	行列変換	MX
	物件ペインター	PI

スナップ		
	フリー	SF
	グリッド	SG
	終端	SE
	エンティティ	ST
	垂線	SU
	正接	SB
	中心	SC
	基準点	SR
	中央	SM
	中央 (2点指定)	SN
	距離	SD
	手動距離設定	SH
	交点	SI
	交点 (手動)	SY
	自動	SA
	座標	SX
	極座標	SO
	点からのX/Y座標	PX
	点からのY/X座標	PY
	選択基準点	SK
	制限解除	EN
	直角	EO
	水平	EH
	垂直	EV
	角度や長さを制限	EL
	相対ゼロ点セット	RZ
	相対ゼロ点のロック	RL
	スナップを固定	SQ

情報	
 座標	IO
 相対座標	IV
 極座標	IL
 相対極座標	IT
 2点間の距離	IP
 エンティティと点の距離	IE
 エンティティ同士の距離	IN
 角度	IA
 選択の全長	IS
 多角形エリア	IR
 弧・円・楕円面積	IC
 ポリライン領域	II

画層	
 表示切り替え	YV
 凍結ステータスの切り替え	YF
 トグルロックステータス	YL
 アクティブな画層のみ表示	YO
 全ての画層を表示	YS
 全ての画層を非表示	YH
 全ての画層を解冻	YW
 全ての画層を凍結	YZ
 全ての画層をロック	YK
 全ての画層をアンロック	YN
 画層追加...	YA
 子画層の追加...	YU
 親画層を設定...	YX
 選択範囲から画層を作成...	YT
 選択範囲を現在の画層に移動	YJ
 画層を複製...	YY
 画層の削除	YR
 未使用画層の除去	YP
 画層編集...	YE
 エンティティの画層をアクティブにする	YB
 画層エンティティの選択	YC
 画層エンティティの選択解除	YD

画層の状態	
追加...	YM

ブロック	
 分解	XP
 表示切り替え	BV
 すべて表示	BS

ブロック	
 全て非表示	BH
 + ブロック追加...	BA
 選択からブロックを作成	BC
 + レイアウトブロックの追加...	BL
 - ブロック削除	BR
 未使用ブロックを除去	BP
 a/b ブロックをリネーム...	BN
 編集	BE
 参照からブロックを編集	BD
 ブロックのインプレースを編集する	BB
 複製...	BY
 × メイン図面に戻る	EM
 ブロック参照選択	BK
 ブロック参照選択解除	BX
 ↓ ブロック挿入	BI
 外部参照を挿入...	XR
 ↑ ライブラリアイテムを作成	BT

属性	
 属性定義	UA
 属性の同期	UY

ウィンドウ	
 全て閉じる	Ctrl+Shift+W / ⌘⌘W
→ 次へ	Ctrl+Right / ⌘→
	Ctrl+PgUp / ⌘↑
← 前へ	Ctrl+Left / ⌘←
	Ctrl+PgDown / ⌘↓
 フルスクリーン	Ctrl+Shift+F / ⌘⌘F

雑多	
インポート/エクスポート	
 Batch2Pdf可視化レイアウトブロック	2PF
選択	
 ハンドルで...	TH
 カラー別	TF
 次のエンティティを選択する	>
 前のエンティティを選択する	<
店舗選択	TS
利用選択	TU

ドロー	
 横型コンストラクションライン	XH
 縦型コンストラクションライン	XV
 センターラインクロス	CS

雑多	
ドロー	
 カウンター	C12
 エンティティに沿ったテキスト	TG
 テキスト位置合わせ引出線	2T
 選択テキストからの引出線	T2L
 2ポイントからのボックスジョイント	LJ
 2点からのポリライン切断記号	S3
 ドローFmsレインズ	PF

インフォメーション	
位置の格納	TT
使用ポジション	TY

開発	
 スクリプトシェル	GE
 実行スクリプト	XC

スクリプトの例	
ドロー	
3つのポイント	P3
数学	
 FlexPainter	FP

CAM	
 CAMコンフィギュレーション...	KK
 CAMエクスポート	KX
 ツールパスの表示	KV
+ ツール追加	KA
 編集ツール	KE
- ツール削除	KR
 エクスポートツール	KO
 インポートツール	KI
 プロファイルツールパスの追加	KP
 ポケットツールパスの追加	KC
 ドリルツールパスの追加	KL
 ツールパスの編集	KD
- ツールパスの削除	KM
 タブを追加	KT
 ワークを追加	KW
 CAMツールリストの表示	GO
 CAMツールパスリストを表示する	GA
 シミュレーションパネルを表示する	GI

ヘルプ	
 リファレンスマニュアル	Ctrl+? / ⌘?