

파일	
신규	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
템플릿의 새로운 기능	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
열기...	Ctrl+O / ⌘O
가져오기...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
되돌리기	Ctrl+R / ⌘R
탐색기 / 파인더 / 파일 관리자에 표시	
저장	Ctrl+S / ⌘S
다른 이름으로 저장	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
닫기	Ctrl+W / ⌘W
비트맵 내보내기...	XB
빠른 SVG 내보내기...	XS
PDF 내보내기...	XD
인쇄 미리보기	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
인쇄...	Ctrl+P / ⌘P
현재 보기 인쇄...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
인쇄 창...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⇧P
Quit	Ctrl+Q / ⌘Q
편집	
실행 취소	Ctrl+Z / ⌘Z OO
다시 실행	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
삭제	Del / ⌫ Backspace / ⌫ ER
컷	Ctrl+X / ⌘X
참조로 잘라내기	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
복사	Ctrl+C / ⌘C CP
참조로 복사	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
붙여넣기	Ctrl+V / ⌘V PS
엔티티를 따라 붙여넣기	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
복제	DP
빠른 수정	
← 왼쪽으로 이동	←
→ 오른쪽으로 이동	→

편집	
빠른 수정	
↑ 위로 이동	↑
↓ 아래로 이동	↓
시계 반대 방향으로 회전	F5
시계 방향으로 회전	F6
찾기/바꾸기...	Ctrl+F / ⌘F RP
글꼴 대체...	FF
텍스트 높이 조절...	MG
도면 단위 변환	CU
왼쪽 클릭	Ctrl+Return / ⌘↵
취소	Esc / ⌫
재설정 / 유틸	QQ
그리기 기본 설정...	Ctrl+I / ⌘I
애플리케이션 기본 설정...	Ctrl+, / ⌘,
보기	
초안 모드	DF
화면 기반 라인 유형	NL
엔티 앨리어싱	NT
그리드	GR
줌	
줌인	+ = Ctrl++ / ⌘+
줌아웃	- Ctrl+- / ⌘-
자동 줌	ZA
선택 항목으로 확대	ZS
이전 보기	ZV
창 확대/축소	ZW
팬 줌	ZP
오버레이	
→ 방향	VD
순서	VO
시작점	VS
저장된 뷰	
+ 보기 추가...	VA
- 보기 제거	VR

보기	
저장된 뷰	
보기 편집...	VE
보기 선택	VP
아이소메트릭 그리드 끄기	JO
상단 프로젝트	JT
오른쪽 투영	JR
왼쪽 투영	JL
레이어 목록	GY
블록 목록	GB
목록 보기	GV
속성 편집기	GP
선택 필터	GF
라이브러리 브라우저	GL
명령줄	GM
클립보드 표시	GC
상태 표시줄	GS
레이아웃 탭	GT
명령줄에 집중하기	스페이스 Ctrl+M / ⌘M
옵션 도구 모음에 집중	Ctrl+. / ⌘.
도구 매트릭스에 집중	Ctrl+Shift+. / ⌘⇧.
디스플레이 거리/각도	F8
선택	
모두 선택 해제	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
모두 선택	TA Ctrl+A / ⌘A
보기를 선택합니다	TV
반전 선택	TI
직사각형 영역 (해제) 선택	TR TW
다각형 (선택 해제)	TP
윤곽선 (선택 해제)	TC
교차된 엔티티 (해제) 선택	TX
레이어 (선택 해제)	TL

그리기	
포인트	
+ 싱글 포인트	PO
+ 온라인 N 포인트	PN
+ MxN 포인트	PM
라인	
2점에서 선	LI
각도에서 선	LA
수평선	LH
수직선	LV
각도 이등분선	LB
평행(거리 포함)	LP PA
평행(포인트 통과)	LG
탄젠트(점, 원)	LT1
탄젠트(두 원)	LT2
직교/탄젠트	LN
상대 각도	LR
직교	LO
프리핸드 라인	LF
아크	
중심, 점, 각도	AR
2 점과 반경	AD
2 점과 각도	A2
2 포인트 및 길이	AL
2 포인트 및 높이	AH
3 포인트	A3
동심원(거리 포함)	AC
동심원(점 통과)	AG
접선 연결	AN
접선, 점, 반지름	AT
원	
중앙, 포인트	CI
중심, 반경	CR
중심, 지름	CA
2 점과 반경	CD
2 포인트	C2
3 포인트	C3
동심원(거리 포함)	CC

그리기	
원	
동심원(점 통과)	CG
탄젠트 및 2점	CT1
접선, 점, 반지름	CTP
2 탄젠트와 포인트	CT2
2 탄젠트 및 반경	CTR
3 탄젠트	CT3
타원	
타원(중심, 점, 비율)	EP
타원 호	EA
반지름이 있는 타원	EI
지름이 있는 타원	ED
평행 커브(거리 포함)	EC
평행 커브(점 통과)	EG
사변형에 새겨 넣기	EQ
스플라인	
스플라인(컨트를 포인트)	SP
스플라인(핏 포인트)	SL
핏 포인트 삽입	NI
핏 포인트 추가	NA
핏 포인트 제거	NR
단순화	NP
폴리라인	
폴리라인 그리기	PL
세그먼트의 폴리라인	OG
선택에서 폴리라인	OC
선택에 따른 부분 폴리라인	OL
노드 삽입	OA
노드 추가	OI
노드 삭제	OP
두 노드 사이의 노드 제거	OD
세그먼트 다듬기	OB
시작 지점 재배치	OT
세그먼트 유형 변경	OR
오프셋	OX
모프	OM
부울 연산	OW
단순화	OS
폴리라인 정규화	ON
자체 교차점에 노드 삽입하기	OV
논리적으로 닫는 폴리라인	OE

그리기	
폴리라인	
논리적으로 열린 폴리라인	OJ
모양	
직사각형	RE
크기가 있는 직사각형	RS
직사각형(3점)	R3
다각형(중앙, 모서리)	PG1
다각형(2변)	HC
다각형(중앙, 측면)	PG2
다각형(측면, 측면)	HP
다각형(중앙, 측면)	PG3
다각형(측면, 측면)	PG4
스타	PT
해치	
자동 해치	HT
선택에서 해치...	HA
세그먼트에서 해치...	HS
해치 병합	HM
뷰포트	
뷰포트 추가	VT
뷰포트 레이어 관리...	VY
링	RI
Wipeout	WP
텍스트...	TE
비트맵 삽입...	IM
차원	
정렬됨	DA
회전(선형)	DL
수평	DH
세로	DV
기준선	DB
계속	DC
세로좌표(X/Y)	DO
지시선	DE
Datum	LD
Datum	DT
허용 오차...	TO
방사형	DR
직경	DD
각도	DN
호 길이	DG
라벨 위치 재설정	DS

차원	
스타일 재정의 제거	DX
수정	
변환	
이동/복사	MV
회전	RO
축척	SZ
대칭	MI
수평 뒤집기	FH
세로 뒤집기	FV
이동 및 회전	MR
2 회전	R2
기준점 정렬	AE
정렬	MA
오프셋	
오프셋(거리 포함)	OF
오프셋(포인트 통과)	OH
트림 및 나누기	
트림	RM
XT	XT
둘 다 다듬기	TM
늘리기/줄이기	LE
스트레칭	SS
직사각형에 클립	CLR
나누기	DI
엔티티 분할	MS
브레이크 아웃 세그먼트	D2
브레이크아웃 매뉴얼	B2
자동 트림	AX
간격 잘라내기	D3
모서리	
모따기 / 베벨	CH
라운드	RN
반전	RV
엔티티	
텍스트 편집	MT
허용 오차 편집	ML
해치 편집	MH
분해	XP
그리기 순서	
전면으로 가져오기	MF
뒤로 보내기	MB

수정	
그리기 순서	
재주문	MO
주문 연결 엔티티	MC
탐지	
중복 감지	MD
길이가 0인 엔티티 감지	MZ
프로젝션	
직교 투영(원통형)	PR
아이소메트릭 프로젝트	PJ
아이소메트릭 투영(원통형)	PC
매트릭스 변환	MX
속성 페인터	PI
스냅	
+ 무료	SF
그리드	SG
종료	SE
엔티티에	ST
수직	SU
탄젠셜	SB
센터	SC
참조	SR
가운데	SM
중간 매뉴얼	SN
거리	SD
거리 매뉴얼	SH
교차점	SI
교차점 (수동)	SY
Auto 자동	SA
좌표	SX
극좌표	SO
포인트에서 X/Y	PX
포인트에서 Y/X	PY
선택 기준점	SK
+ 제한 해제	EN
직교 제한	EO
가로로 제한	EH
세로로 제한	EV
각도 또는 길이 제한	EL
상대 0 설정	RZ
상대 제로 잠금	RL
잠금 스냅	SQ

정보	
위치	IO
상대적 위치	IV
극좌표 위치	IL
상대 극 위치	IT
점과 점 사이의 거리	IP
엔티티에서 포인트까지의 거리	IE
엔티티와 엔티티 간 거리	IN
각도	IA
총 선택 길이	IS
다각형 영역	IR
호/원/타원 영역	IC
폴리라인 영역	II

레이어	
표시 여부 토글	YV
고정 상태 전환	YF
잠금 상태 토글	YL
활성화만 표시	YO
모든 레이어 표시	YS
모든 레이어 숨기기	YH
모든 레이어 해동	YW
모든 레이어 고정	YZ
모든 레이어 잠금	YK
모든 레이어 잠금 해제	YN
레이어 추가...	YA
하위 레이어 추가...	YU
상위 레이어 설정...	YX
선택 항목에서 레이어 만들기...	YT
선택 영역을 현재 레이어로 이동	YJ
중복 레이어...	YY
레이어 삭제	YR
사용하지 않는 레이어 퍼지	YP
레이어 편집...	YE
객체의 레이어 활성화	YB
레이어 엔티티 선택	YC
레이어 엔티티 선택 해제	YD

레이어 상태	
추가...	YM

블록	
분해	XP
표시 여부 토글	BV
모든 블록 표시	BS

블록	
모든 블록 숨기기	BH
빈 블록 추가...	BA
선택 항목에서 블록 생성	BC
레이아웃 블록 추가...	BL
블록 제거	BR
사용하지 않는 블록 퍼지	BP
블록 이름 바꾸기...	BN
블록 편집	BE
참조에서 블록 편집	BD
제자리에서 블록 편집	BB
중복 블록...	BY
메인 도면으로 돌아가기	EM
블록 참조 선택	BK
블록 참조 선택 해제	BX
블록 삽입	BI
외부 참조 삽입...	XR
라이브러리 항목 만들기	BT

속성	
블록 속성 정의	UA
속성 동기화	UY

창	
모두 닫기	Ctrl+Shift+W / ⌘⌘W
→ 다음	Ctrl+Right / ⌘→ Ctrl+PgUp / ⌘↑
← 이전	Ctrl+Left / ⌘← Ctrl+PgDown / ⌘↓
전체 화면	Ctrl+Shift+F / ⌘⌘F

기타	
가져오기/내보내기	
Batch2Pdf 표시 레이아웃 블록	2PF
선택	
핸들별...	TH
색상별	TF
다음 엔티티 선택	>
이전 엔티티 선택	<
선택 저장	TS
사용 선택	TU

그리기	
수평 구성 라인	XH
수직 구성 라인	XV
중앙선 교차	CS

기타	
그리기	
카운터	C12
엔티티를 따라 텍스트	TG
텍스트 정렬 지시선	2T
선택한 텍스트의 지시선	T2L
2 포인트에서 박스 조인트	LJ
2점부터 폴리라인 나누기 기호	S3
Fms 차선 그리기	PF

정보	
위치 저장	TT
포지션 사용	TY

개발	
스크립트 셀	GE
스크립트 실행	XC

스크립트 예제	
그리기	
세 점	P3
수학	
FlexPainter	FP

CAM	
CAM 구성...	KK
CAM 내보내기	KX
도구 경로 표시	KV
도구 추가	KA
편집 도구	KE
제거 도구	KR
내보내기 도구	KO
가져오기 도구	KI
프로필 도구 경로 추가	KP
포켓 도구 경로 추가	KC
드릴 도구 경로 추가	KL
도구 경로 편집	KD
도구 경로 제거	KM
탭 추가	KT
공작물 추가	KW
CAM 도구 목록 표시	GO
CAM 공구 경로 목록 표시	GA
시뮬레이션 패널 표시	GI

도움말	
참조 매뉴얼	Ctrl+? / ⌘?