

Faili	
Jauns	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
Jaunums no Template	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
Atvērt...	Ctrl+O / ⌘O
Importēt...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
Atgriezt	Ctrl+R / ⌘R
Rādīt pārlūkā / meklētājā / failu pārvaldniekā FI	
Saglabāt	Ctrl+S / ⌘S
Saglabāt kā	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
Aizvērt	Ctrl+W / ⌘W
Bitmap eksportēšana...	XB
Ātrs SVG eksports...	XS
PDF eksportēšana...	XD
Drukšanas priekšskatījums	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
Drukāt...	Ctrl+P / ⌘P
Pašreizējā skata drukāšana...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
Drukšanas logs...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⌘P
Quit	Ctrl+Q / ⌘Q
Rediģēt	
Atcelt	Ctrl+Z / ⌘Z OO
Pārtaisīt	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
Dzēst	Del / ⌫ Backspace / ⌫ ER
Nogriezt	Ctrl+X / ⌘X
Griešana ar atsauci	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
Kopēt	Ctrl+C / ⌘C CP
Kopija ar atsauci	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
Ielīmēt	Ctrl+V / ⌘V PS
Ielīmēt gar vienību	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
Dublikāts	DP
Ātra modificēšana	
← Pārvietot pa kreisi	←

Rediģēt	
Ātra modificēšana	
→ Pārvietot pa labi	→
↑ Pārvietot uz augšu	↑
↓ Pārvietot uz leju	↓
Pagriezt pretēji pulksteņrādītāja virzienam	F5
Rotēt pulksteņrādītāja kustības virzienā	F6
Atrast/aizstāt...	Ctrl+F / ⌘F RP
Fontu aizstājēji...	FF
Teksta mērogošanas augstumi...	MG
Konvertēt zīmēšanas vienību	CU
Kreisais klikšķis	Ctrl+Return / ⌘↵
Atcelt	Esc / ⌫
Atiestatīšana / Bezdarbs	QQ
Zīmēšanas preferences...	Ctrl+I / ⌘I
Lietojumprogrammas preferences...	Ctrl+, / ⌘,
Skatīt	
Melnraksta režīms	DF
Ekrānā bāzēti līniju tipi	NL
Izlīdzināšana	NT
Tīkls	GR
Palielināt	
Pietuvināt	+ =
Palielināt attālumu	Ctrl++ / ⌘+ Ctrl+- / ⌘-
Automātiskā tāluma maiņa	ZA
Izvēles tāluma maiņa	ZS
Iepriekšējais skats	ZV
Loga tāluma maiņa	ZW
Pan tāluma maiņa	ZP
Pārklājumi	
→- Virziens	VD
· Secība	VO
►- Sākuma punkts	VS
Saglabātie skati	
+ Pievienot skatam...	VA

Skatīt	
Saglabātie skati	
— Noņemt skatu	VR
Rediģēt skatu...	VE
Izvēlieties skatu	VP
Izometriskais režģis Izslēgts	JO
Top projekcija	JT
Labā projekcija	JR
Kreisā projekcija	JL
Slāņu saraksts	GY
Bloku saraksts	GB
Skatīt sarakstu	GV
Īpašību redaktors	GP
Atlases filtrs	GF
Bibliotēkas pārlūks	GL
Komandrindas	GM
Starpliktuves attēlojums	GC
Statusa josla	GS
Izkārtotuma cilnes	GT
Koncentrējieties uz komandrindas	Atstarpe Ctrl+M / ⌘M
Fokuss uz opciju rīkjoslu	Ctrl+. / ⌘.
Koncentrējieties uz rīku matricu	Ctrl+Shift+. / ⌘⇧.
Displeja attālums/ leņķis	F8
Atlasiet	
Atcelt visu	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
Atlasiet visus	TA Ctrl+A / ⌘A
Izvēlieties Skatīt	TV
Invertēt atlasi	TI
(De-)atlasiet taisnstūra laukumu	TR TW
(De-)atlasīt poligonu	TP
(De-)atlasīt kontūru	TC
(De-)atlasīt krustojuma vienības	TX
(De-)atlasīt slāni	TL

Zīmēt	
Punkts	
+ Viens punkts	PO
+ N punkti uz līnijas	PN
+ MxN punkti	PM
Līnija	
Līnija no 2 punktiem	LI
Līnija no leņķa	LA
Horizontālā līnija	LH
Vertikālā līnija	LV
Leņķa bisektrise	LB
Paraleli (ar attālumu)	LP PA
Paraleli (caur punktu)	LG
Tangents (Punkts, aplis)	LT1
Tangents (divi apli)	LT2
Ortogonāls / Tangents	LN
Relatīvais leņķis	LR
Ortogonāls	LO
Brīvrokas līnija	LF
Arc	
Centrs, punkts, leņķis	AR
2 punkti un rādiuss	AD
2 punkti un leņķis	A2
2 punkti un garums	AL
2 punkti un augstums	AH
3 punkti	A3
Koncentriskais (ar attālumu)	AC
Koncentriskais (caur punktu)	AG
Tangenciāli savienots	AN
Tangents, punkts, rādiuss	AT
Aplis	
Centrs, punkts	CI
Centrs, rādiuss	CR
Centrs, diametrs	CA
2 punkti un rādiuss	CD
2 punkti	C2
3 punkti	C3
Koncentriskais (ar attālumu)	CC

Zīmēt		
Aplis		
	Koncentriskais (caur punktu)	CG
	Tangents un 2 punkti	CT1
	Tangents, punkts, rādiuss	CTP
	2 Tangenti un punkts	CT2
	2 Tangenti un rādiuss	CTR
	3 tangenti	CT3

Elipses		
	Elipse (Centrs, Punkts, Attiecība)	EP
	Elipsveida loks	EA
	Elipse ar rādiusiem	EI
	Elipse ar diametriem	ED
	Paralēlā līkne (ar attālumu)	EC
	Paralēlā līkne (caur punktu)	EG
	Uzrakstīts četrstūrī	EQ

Spline		
	Spline (vadības punkti)	SP
	Spline (Pielāgojuma punkti)	SL
	Ievietojiet Fit Point	NI
	Pievienot pielāgojuma punktu(-us)	NA
	Fit punkta noņemšana	NR
	Vienkāršojiet	NP

Polinērija		
	Zīmēt daudzlīniju	PL
	Daudzlīnija no segmentiem	OG
	Polinērija no atlasē	OC
	Daļēja daudzlīniju gar atlasē	OL
	Ievietot mezglu	OA
		OI
	Pievienot mezglu(-us)	OP
	Dzēst mezglu(-us)	OD
	Mezglu noņemšana starp diviem mezgliem	OB
	Ap griezt segmentus	OT
	Sākuma punkta pārvietošana	OR
	Segmenta tipa maiņa	OX
	Ofsets	OQ
	Morph	OM
	Loģiskās operācijas	OW
	Vienkāršojiet	OS
	Normalizēt daudzlīnijas	ON
	Mezglu ievietošana paššķērsojumos	OV
	Loģiski aizvērt daudzlīnijas	OE

Zīmēt		
Polinērija		
	Loģiski atvērtas daudzlīnijas	OJ

Forma		
	Taisnstūris	RE
	Taisnstūris ar izmēru	RS
	Taisnstūris (3 punkti)	R3
	Daudzstūris (Centrs, Stūris)	PG1
		HC
	Daudzstūris (2 sānu punkti)	PG2
		HP
	Daudzstūris (Centrs, Sānu)	PG3
	Daudzstūris (Sānu, sānu)	PG4
	Zvaigzne	PT

Šrafējums		
	Automātiskais šrafējums	HT
	Šrafējums no atlasē...	HA
	Šrafējums no segmentiem...	HS
	Apvienot šrafējumus	HM

Skatlogs		
	Viewport pievienošana	VT
	Skatu lauka slāņu pārvaldība...	VY

	Gredzens	RI
	Wipeout	WP
	Teksts...	TE
	Ievietot bitmapi...	IM

Dimensija		
	Saskaņots	DA
	Pagriezts (lineārs)	DL
	Horizontālā	DH
	Vertikālā	DV
	Pamatlīnija	DB
	Turpināt	DC
	Ordināte (X/Y)	DO
	Norādes līnija	DE
		LD
	Datums	DT
	Tolerance...	TO
	Radiālais	DR
	Diametriskais	DD
	Angular	DN
	Loka garums	DG
	Atiestatīt etiķetes pozīciju	DS

Dimensija		
	Stila pārspīlējumu noņemšana	DX

Mainīt		
Transformācija		
	Pārvietot / kopēt	MV
	Pagrieziet	RO
	Mērogs	SZ
	Spogulis	MI
	Flip horizontāli	FH
	Flip vertikālais	FV
	Pārvietot un pagriezt	MR
	Pagrieziet divus	R2
	Saskaņot atskaites punktus	AE
	Saskaņot	MA

Nobīde		
	Nobīde (ar attālumu)	OF
	Nobīde (caur punktu)	OH

Ap griešana un dalīšana		
	Ap griezt	RM
		XT
	Ap griezt abas	TM
	Pagarināt / saīsināt	LE
	Stretch	SS
	Ap griezumus uz taisnstūri	CLR
	Dalīt	DI
	Sadalīt subjekti	MS
	Izdalīt segmentu	D2
	Izlaušanās Rokasgrāmata	B2
	Automātiskā ap griešana	AX
	Izlauzt spraugu	D3

Stūri		
	Slīpums / konusveida noapaļojums	CH
	Apalš	RN

	Reversais	RV
---	-----------	----

Objekti		
	Rediģēt tekstu	MT
	Rediģēt toleranci	ML
	Rediģēt šrafējumu	MH

	Sadalīt	XP
---	---------	----

Zīmēšanas kārtība		
	Ielādēt priekšā	MF
	Nosūtīt uz Atpakaļ	MB

Mainīt		
Zīmēšanas kārtība		
	Pārkārtot	MO
	Sakārtot savienotos subjektus	MC

Atklāšana		
	Dubltnieku atklāšana	MD
	Nulles garuma vienību noteikšana	MZ

Projekcija		
	Ortogrāfiskā projekcija (cilindriskā)	PR
	Izometriskā projekcija	PJ
	Izometriskā projekcija (cilindriskā)	PC
	Matricas transformācija	MX

	Īpašību ota	PI
---	-------------	----

Snap		
	+ Brīvs	SF
	Tīkls	SG
	Izbeigt	SE
	Par vienību	ST
	Perpendikulāri	SU
	Tangenciālais	SB
	Centrs	SC
	Atsauce	SR
	Vidus	SM
	Vidējā rokasgrāmata	SN
	Attālums	SD
	Distances rokasgrāmata	SH
	Krustojums	SI
	Krustojumu rokasgrāmata	SY
	Auto	SA
	Koordināta	SX
	Polārā koordināta	SO
	X/Y no punktiem	PX
	Y/X no punktiem	PY
	Atlasē atsauces punkti	SK
	+ Ierobežojumi Izslēgts	EN
	Ierobežot ortogonāli	EO
	Ierobežot horizontāli	EH
	Ierobežot vertikāli	EV
	Ierobežot leņķi vai garumu	EL
	Relatīvā nulles iestatīšana	RZ
	Relatīvā nulles bloķēšana	RL
	Bloķēšana Snap	SQ

Informācija		
	Pozīcija	IO
	Relatīvā pozīcija	IV
	Polārā pozīcija	IL
	Relatīvā polārā pozīcija	IT
	Attālums no punkta līdz punktam	IP
	Attālums no vienības līdz punktam	IE
	Attālums no vienības līdz vienībai	IN
	Leņķis	IA
	Atlases kopējais garums	IS
	Daudzstūra laukums	IR
	Loks/aplis/elpse	IC
	Polinērija Platība	II

Slānis		
	Pārslēgt redzamību	YV
	Pārslēgt iesaldēto statusu	YF
	Bloķēšanas statusa pārslēgšana	YL
	Rādīt tikai Aktīvs	YO
	Rādīt visus slāņus	YS
	Paslēpt visus slāņus	YH
	Visu slāņu atkausēšana	YW
	Visu slāņu iesaldēšana	YZ
	Bloķēt visus slāņus	YK
	Atbloķēt visus slāņus	YN
	Pievienot slāni...	YA
	Pievienot apakšslāni...	YU
	Iestatīt vecāku slāni...	YX
	Izveidot slāni no atlases...	YT
	Pārvietot atlasi uz pašreizējo slāni	YJ
	Slāņa dublēšana...	YY
	Slāņa(-u) dzēšana	YR
	Neizmantoto slāņu attīrīšana	YP
	Rediģēt slāni...	YE
	Aktivizēt objekta slāni	YB
	Izvēlieties slāņa vienības	YC
	Slāņa elementu atlases atcelšana	YD

Slāņu valstis		
	Pievienot...	YM

Bloķēt		
	Sadalīt	XP
	Pārslēgt redzamību	BV
	Rādīt visus blokus	BS

Bloķēt		
	Paslēpt visus blokus	BH
	Tukša bloka pievienošana...	BA
	Izveidot bloku no atlases	BC
	Pievienot izkārtojuma bloku...	BL
	Bloka noņemšana	BR
	Neizmantoto bloku attīrīšana	BP
	Bloka pārdēvēšana...	BN
	Rediģēšanas bloks	BE
	Bloka rediģēšana no atsaucē	BD
	Rediģēt bloku uz vietas	BB
	Dublēts bloks...	BY
	Atgriezties pie galvenā rasējuma	EM
	Izvēlieties Bloka atsaucē	BK
	Bloka atsauču atcelšana	BX
	Ievietot bloku	BI
	Ievietot ārējo atsauci...	XR
	Izveidot bibliotēkas vienumu	BT

Atribūti		
	Bloka atribūta definēšana	UA
	Sinhronizēt atribūtus	UY

Logs		
	Aizvērt Visu	Ctrl+Shift+W / ⇧ ⌘ W
	Nākamais	Ctrl+Right / ⌘ →
		Ctrl+PgUp / ⌘ ↑
	Iepriekšējais	Ctrl+Left / ⌘ ←
		Ctrl+PgDown / ⌘ ↓
	Pilna ekrāna	Ctrl+Shift+F / ⇧ ⌘ F

Dažādi		
Importēšana/eksportēšana		
	Batch2Pdf redzamie izkārtojuma bloki	2PF
Atlasiet		
	Ar rokturi...	TH
	Pēc krāsas	TF
	Izvēlieties nākamo vienību	>
	Izvēlieties iepriekšējo vienību	<
	Saglabāt atlasi	TS
	Lietot atlasi	TU
Zīmēt		
	Horizontālā būvniecības līnija	XH
	Vertikālā būvniecības līnija	XV
	Centrālā līnija Krusts	CS

Dažādi		
Zīmēt		
	Skaitītājs	C12
	Teksts gar vienību	TG
	Ar tekstu izlīdzināta norādes līnija	2T
	Norādes līnija no izvēlēta teksta	T2L
	Kaste savienojums no 2 punktiem	LJ
	Daudzlīnijas pārrāvuma simbols no 2 punktiem	S3
	Zīmēt Fms celiņi	PF

Informācija		
	Saglabāt pozīcijas	TT
	Izmantot pozīcijas	TY

Attīstība		
	Skriptu apvalks	GE
	Palaist skriptu	XC

Skriptu piemēri		
Zīmēt		
	Trīs punkti	P3
Matemātika		
	FlexPainter	FP

CAM		
	CAM konfigurācija...	KK
	CAM eksports	KX
	Rādīt darbarīku ceļus	KV
	+ Pievienot rīku	KA
	Rediģēšanas rīks	KE
	— Noņemt rīku	KR
	Eksporta rīki	KO
	Importēšanas rīki	KI
	Pievienot profila rīku ceļu	KP
	Pievienot kabatas instrumenta ceļu	KC
	Pievienot urbšanas rīku ceļu	KL
	Rediģēt rīku trajektoriju	KD
	— Instrumentu ceļa noņemšana	KM
	Pievienot tiltiņu	KT
	Pievienot sagatavi	KW
	Rādīt CAM rīku sarakstu	GO
	Rādīt CAM instrumentu ceļu sarakstu	GA
	Rādīt simulācijas paneli	GI

Palīdzība		
	Atsauces rokasgrāmata	Ctrl+? / ⌘ ?