

Plik	
Nowy	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
Nowy z szablonu	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
Otwórz...	Ctrl+O / ⌘O
Importuj...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
Przywróć	Ctrl+R / ⌘R
<i>Pokaż w Eksploratorze / Finderze / Menedżerze plików</i>	
Zapisz	Ctrl+S / ⌘S
Zapisz jako	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
Zamknij	Ctrl+W / ⌘W
Eksport bitmap...	XB
Szybko eksportuj SVG...	XS
Eksport PDF...	XD
Podgląd wydruku	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
Drukuj...	Ctrl+P / ⌘P
Drukuj aktualny widok...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
Okno drukowania...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⇧P
Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Edytuj	
Cofnij	Ctrl+Z / ⌘Z OO
Ponów	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
Usuń	Del / ⌫ Backspace / ⌫ ER
Wytnij	Ctrl+X / ⌘X
Wytnij z odniesieniem	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
Kopiuj	Ctrl+C / ⌘C CP
Kopia z odniesieniem	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
Wklej	Ctrl+V / ⌘V PS
Wklej wzdłuż obiektu	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
Powiel	DP

Szybkie modyfikowanie	
← Przenieś w lewo	←

Edytuj	
Szybkie modyfikowanie	
→ Przenieś w prawo	→
↑ Przenieś w górę	↑
↓ Przenieś w dół	↓
↶ Obróć w lewo	F5
↷ Obróć w prawo	F6

Wyszukaj / zastąp...	Ctrl+F / ⌘F RP
Czcionki zastępcze...	FF
Skaluj wysokości tekstu...	MG
Skonwertuj jednostki rysunku	CU
<i>Kliknięcie lewym przyciskiem myszy</i>	
Anuluj	Esc / ⌫
Reset / bezczynność	QQ
Preferencje rysowania...	Ctrl+I / ⌘I
Preferencje aplikacji...	Ctrl+, / ⌘,

Zobacz	
Tryb szkicowy	DF
Linie ekranowe	NL
Antyaliasing	NT
Siatka	GR

Przybliżanie	
Zbliżenie	+ =
	Ctrl++ / ⌘+
Oddalenie	-
	Ctrl+- / ⌘-
Przybliż automatycznie	ZA
Powiększanie do zaznaczenia	ZS
Poprzedni widok	ZV
Powiększenie okna	ZW
Pan Zoom	ZP

Nakładki	
→- Kierunek	VD
⌂ Kolejność	VO
▶- Punkt startowy	VS

Widoki przechowywane w pamięci	
+ Dodaj...	VA

Zobacz	
Widoki przechowywane w pamięci	
- Usuń	VR
Edytuj...	VE
Wybierz	VP

Siatka izometryczna wyłączona	JO
Projekcja górna	JT
Projekcja w prawo	JR
Projekcja w lewo	JL
Lista warstw	GY
Lista bloków	GB
Lista widoków	GV
Edytor właściwości	GP
Filtr zaznaczenia	GF
Przeglądarka biblioteki	GL
Wiersz poleceń	GM
Podgląd schowka	GC
Pasek stanu	GS
Karty układu	GT

Koncentracja na wierszu poleceń	Spacja Ctrl+M / ⌘M
Skup się na pasku narzędzi opcji	Ctrl+. / ⌘.
Skup się na matrycy narzędziowej	Ctrl+Shift+. / ⌘⇧.
Wyświetl odległość/kąt	F8

Wybierz	
Odnaznacz wszystko	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
Wybierz wszystko	TA Ctrl+A / ⌘A
Zaznacz widok	TV
Odwrócenie Wybór	TI
Zaznacz obszar prostokątny	TR TW
Zaznacz obszar wielokątny	TP
Zaznacz kontur	TC
Wybierz elementy, które się przecinają	TX
Zaznacz warstwę	TL

Rysuj	
Punkt	
+ Pojedynczy punkt	PO
+ punktow wzdłuż linii	PN
+ Siatka MxN punktów	PM

Linia	
Linia z 2 punktów	LI
Linia od kąta	LA
Linia pozioma	LH
Linia pionowa	LV
Dwusieczna kąta	LB
Równoległe (z odległością)	LP PA
Równoległe (przez punkt)	LG
Styczna (punkt, okrąg)	LT1
Tangens (dwa okręgi)	LT2
Prostopadła / styczna	LN
Kąt względny	LR
Ortogonalne	LO
Linia odręczna	LF

Łuk	
Środek, Punkt, Kąt	AR
2 Punkty i promień	AD
2 Punkty i kąt	A2
2 punkty i długość	AL
2 punkty i wysokość	AH
3 Punkty	A3
Koncentryczny (z dystansem)	AC
Koncentryczny (przez punkt)	AG
Styczny	AN
Styczna, punkt, promień	AT

Koło	
Centrum, punkt	CI
Środek, promień	CR
Środek, średnica	CA
2 Punkty i promień	CD
2 Punkty	C2
3 Punkty	C3
Koncentryczny (z dystansem)	CC

Rysuj		
Koło		
	Kongcentryczny (przez punkt)	CG
	Styczny przez 2 punkty	CT1
	Styczny, punkt, promień	CTP
	2 styczne i punkt	CT2
	2 styczne i promień	CTR
	3 styczne	CT3
Elipsa		
	Elipsa (środek, punkt, proporcja)	EP
	Łuk elipsy	EA
	Elipsa o promieniach	EI
	Elipsa o średnicach	ED
	Równoległa krzywa (w odległości)	EC
	Równoległa krzywa (przez punkt)	EG
	Wpisany w czworobok	EQ
Spline		
	Spline (punkty kontrolne)	SP
	Splajn (punkty dopasowania)	SL
	Wstaw punkt dopasowania	NI
	Dołącz punkt(y) dopasowania	NA
	Usuń punkt dopasowania	NR
	Uprość	NP
Polilinia		
	Rysuj polilinię	PL
	Polilinia z odcinków	OG
	Polilinia z zaznaczenia	OC
	Częściowa linia łamana wzdłuż zaznaczenia	OL
	Wstaw węzeł	OA
	Dołącz węzeł	OI
	Usuń węzeł	OP
	Usuń węzły pomiędzy dwoma węzłami	OD
	Przytnij segmenty	OB
	Przytnij segmenty	OT
	Zmień położenie punktu początkowego	OR
	Zmień rodzaj segmentu	OX
	Odsuń	OQ
	Morf	OM
	Operacje logiczne	OW
	Uprość	OS
	Znormalizuj	ON

Rysuj		
Polilinia		
	Wstawianie węzłów na przecięciach własnych	OV
	Zamknij logicznie	OE
	Otwórz logicznie	OJ
Figura		
	Prostokąt	RE
	Prostokąt o wymiarach	RS
	Prostokąt (3 punkty)	R3
	Wielokąt (środek, narożnik)	PG1
	Wielokąt (2 punkty boku)	PG2
	Wielokąt (środek, bok)	PG3
	Wielokąt (bok, bok)	PG4
	Gwiazda	PT
Kreskuj		
	Automatyczne kreskowanie	HT
	Kreskowanie z wyboru...	HA
	Kreskuj segmenty...	HS
	Scał kreskowania	HM
Rzutnia		
	Dodaj rzutnie	VT
	Zarządzanie warstwami rzutni...	VY
	Pierścier	RI
	Wipeout	WP
	Tekst...	TE
	Wstaw Bitmapę...	IM
Wymiar		
	Dostosowane	DA
	Obrócone (liniowe)	DL
	Pozioama	DH
	Pionowo	DV
	Linia podstawowa	DB
	Kontynuuj	DC
	Rzędna (X/Y)	DO
	Odnosnik	DE
	Odnosnik	LD
	Datum	DT
	Tolerancja...	TO
	Radialna	DR
	Diametralna	DD

Wymiar		
	Angular	DN
	Długość łuku	DG
	Resetuj położenie etykiety	DS
	Usuń nadpisanie stylu	DX
Zmodyfikuj		
Przekształć		
	Przenieś / Kopiuj	MV
	Obróć	RO
	Skala	SZ
	Lustro	MI
	Odbij poziomo	FH
	Odbij pionowo	FV
	Przesuwanie i obracanie	MR
	Rotate Two	R2
	Wyrównaj punkty odniesienia	AE
	Wyrównaj	MA
Odsunięcie		
	Odsuń o odległość	OF
	Odsuń przez punkt	OH
Przytnij i podziel		
	Przytnij	RM
	Przytnij oba	XT
	Wydłużanie / skracanie	LE
	Stretch	SS
	Przytnij prostokąt	CLR
	Podzielić	DI
	Podziel obiekty	MS
	Podział na segmenty	D2
	Podziel ręcznie	B2
	Auto Trim	AX
	Przerwij	D3
Narożniki		
	Faza / skos	CH
	Okrągła	RN
	Odwrócona	RV
Obiekty		
	Edytuj tekst	MT
	Edycja Tolerancja	ML
	Edytuj kreskowanie	MH
	Eksploduj	XP

Zmodyfikuj		
Kolejność rysowania		
	Przenieś do przodu	MF
	Wyślij do tyłu	MB
	Ponowne zamówienie	MO
	Uporządkuj połączone obiekty	MC
Wykrywanie		
	Wykryj powielenia	MD
	Wykryj obiekty o długości zero	MZ
Projekcja		
	Rzutowanie prostokątne (walcowe)	PR
	Rzut izometryczny	PJ
	Rzutowanie izometryczne (cylindryczne)	PC
	Przekształć liniowo	MX
	Pędzel właściwości	PI
Przyciąganie		
	Bez ograniczeń	SF
	Siatka	SG
	Koniec	SE
	Na obiekcie	ST
	Prostopadła	SU
	Stycznie	SB
	Centrum	SC
	Odnosnik	SR
	Środek	SM
	Środkowy ręczny	SN
	Odległość	SD
	Odległość ręczny	SH
	Przecięcie	SI
	Przecięcie ręczne	SY
	Auto	SA
	Współrzędna	SX
	Współrzędna biegunowa	SO
	X/Y z punktów	PX
	Y/X z punktów	PY
	Punkty odniesienia wyboru	SK
	Ograniczenia Wyłączone	EN
	Ograniczać ortogonalnie	EO
	Ograniczenie poziome	EH
	Ograniczenie pionowe	EV
	Ograniczanie kąta lub długości	EL
	Ustawianie zera względnego	RZ

Przyciąganie		
	RL	
	SQ	
Info		
	IO	
	IV	
	IL	
	IT	
	IP	
	IE	
	IN	
	IA	
	IS	
	IR	
	IC	
	II	
Warstwa		
	YV	
	YF	
	YL	
	YO	
	YS	
	YH	
	YW	
	YZ	
	YK	
	YN	
	YA	
	YU	
	YX	
	YT	
	YJ	
	YY	
	YR	
	YP	
	YE	
	YB	
	YC	
	YD	
Stany warstw		
	YM	

Blok		
	XP	
	BV	
	BS	
	BH	
	BA	
	BC	
	BL	
	BR	
	BP	
	BN	
	BE	
	BD	
	BB	
	BY	
	EM	
	BK	
	BX	
	BI	
	XR	
	BT	
Atrybuty		
	UA	
	UY	
Okno		
	Ctrl+Shift+W /	
	Ctrl+Right /	
	Ctrl+PgUp /	
	Ctrl+Left /	
	Ctrl+PgDown /	
	Ctrl+Shift+F /	
Różne		
Import/Eksport		
	2PF	
Wybierz		
	TH	
	TF	
	>	
	<	
	TS	
	TU	

Różne		
Rysuj		
	XH	
	XV	
	CS	
	C12	
	TG	
	2T	
	T2L	
	LJ	
	S3	
	PF	
Informacje		
	TT	
	TY	
Rozwój		
	GE	
	XC	
Przykłady skryptów		
Rysuj		
	P3	
Matematyka		
	FP	
CAM		
	KK	
	KX	
	KV	
	KA	
	KE	
	KR	
	KO	
	KI	
	KP	
	KC	
	KL	
	KD	
	KM	
	KT	
	KW	
	GO	
	GA	
	GI	

Pomoc		
	Ctrl+? /	