

Fișier	
Nou	Ctrl+N / %N Ctrl+T / %T
Nou de la Template	Ctrl+Shift+N / ⇧ %N
Deschidere...	Ctrl+O / %O
Import...	Ctrl+Shift+I / ⇧ %I
Reveniți la	Ctrl+R / %R
Afișare în Explorer / Finder / Manager de fișiere	FI
Salvare	Ctrl+S / %S
Salvați ca	Ctrl+Shift+S / ⇧ %S
Închideți	Ctrl+W / %W
Export Bitmap...	XB
Export rapid SVG...	XS
Export PDF...	XD
Previzualizare imprimare	Ctrl+Shift+P / ⇧ %P
Imprimare...	Ctrl+P / %P
Imprimă vizualizarea curentă...	Ctrl+Alt+P / ⌘ %P
Fereastra de imprimare...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘ ⇧ %P
Quit	Ctrl+Q / %Q
Editare	
Desfaceți	Ctrl+Z / %Z OO
Refacere	Ctrl+Shift+Z / ⇧ %Z UU
Ștergere	Del / ☒ Backspace / ⌫ ER
Tăiere	Ctrl+X / %X
Tăiat cu referință	Ctrl+Shift+X / ⇧ %X RT
Copiere	Ctrl+C / %C CP
Copie cu referință	Ctrl+Shift+C / ⇧ %C RC
Lipire	Ctrl+V / %V PS
Lipiți de-a lungul entității	Ctrl+Shift+V / ⇧ %V PE
Duplicat	DP

Editare	
Modificare rapidă	
Mutarea la stânga	←
Mutarea la dreapta	→
Muțați-vă în sus	↑
Mutarea în jos	↓
Rotiți în sens invers acelor de ceasornic	F5
Rotiți în sensul acelor de ceasornic	F6
Găsiți/înlocuiți...	Ctrl+F / %F RP
Fonturi de înlocuire...	FF
Scalați înălțimile textului...	MG
Conversia unității de desen	CU
Clic stânga	Ctrl+Return / %↵
Anulare	Esc / ⌫
Resetare / inactivitate	QQ
Preferințe de desenare...	Ctrl+I / %I
Preferințele aplicației...	Ctrl+, / %,
Vezi	
Modul Proiect	DF
Tipuri de linii bazate pe ecran	NL
Anti-aliasing	NT
Rețea	GR
Zoom	
Zoom In	+ = Ctrl++ / %+
Zoom Out	- Ctrl+- / %-
Zoom automat	ZA
Zoom la selecție	ZS
Vizualizare anterioară	ZV
Fereastra Zoom	ZW
Panoramă Zoom	ZP
Acoperiri	
Direcția	VD
Ordine	VO
Punct de pornire	VS

Vezi	
Vizualizări stocate	
Adăugați Vizualizare...	VA
Eliminați vizualizarea	VR
Editare Vizualizare...	VE
Vizualizare de selecție	VP
Grilă izometrică Off	JO
Proiecție de sus	JT
Proiecție dreapta	JR
Proiecție stânga	JL
Lista de straturi	GY
Lista de blocuri	GB
Vezi lista	GV
Editor de proprietăți	GP
Filtru de selecție	GF
Browser de bibliotecă	GL
Linia de comandă	GM
Afișarea clipboard-ului	GC
Bara de stare	GS
File de aspect	GT
Concentrează-te pe linia de comandă	Spațiu Ctrl+M / %M
Concentrează-te pe bara de instrumente de opțiuni	Ctrl+. / ^.
Concentrați-vă pe matricea de instrumente	Ctrl+Shift+. / ^⇧.
Distanța/unghiul de afișare	F8
Selecții	
Deselectați toate	TN Ctrl+K / %K Ctrl+D / %D Ctrl+Shift+A / ⇧ %A
Selectați toate	TA Ctrl+A / %A
Selecți Vizualizare	TV
Selecție inversă	TI
(De-)Selectarea zonei dreptunghiulare	TR TW
(De-)Selectarea poligonului	TP
(De-)Selectarea conturului	TC
(De-)Selectarea entităților intersectate	TX

Selecții	
(De-)Selectarea stratului	TL
Desenează	
Punct	
Punct unic	PO
N puncte pe linie	PN
Puncte MxN	PM
Linie	
Linia de la 2 puncte	LI
Linie din unghi	LA
Linie orizontală	LH
Linie verticală	LV
Bisectoare de unghi	LB
Paralelă (cu distanță)	LP PA
Paralelă (prin punct)	LG
Tangentă (punct, cerc)	LT1
Tangentă (două cercuri)	LT2
Ortogonală / Tangentă	LN
Unghiul relativ	LR
Ortogonal	LO
Linie cu mâna liberă	LF
Arc	
Centru, Punct, Unghiuri	AR
2 Puncte și rază	AD
2 Puncte și unghi	A2
2 Puncte și lungime	AL
2 Puncte și înălțime	AH
3 puncte	A3
Concentric (cu distanță)	AC
Concentric (prin punct)	AG
Conectat tangențial	AN
Tangentă, Punct, Rază	AT
Cerc	
Centru, Punct	CI
Centru, rază	CR
Centru, Diametru	CA
2 Puncte și rază	CD
2 puncte	C2

Desenează		
Cerc		
	3 puncte	C3
	Concentric (cu distanță)	CC
	Concentric (prin punct)	CG
	Tangentă și 2 puncte	CT1
	Tangentă, Punct, Rază	CTP
	2 Tangente și punct	CT2
	2 Tangente și raze	CTR
	3 Tangente	CT3
Elipsă		
	Elipsă (centru, punct, raport)	EP
	Arc de elipsă	EA
	Elipsă cu raze	EI
	Elipsă cu diametre	ED
	Curbă paralelă (cu distanță)	EC
	Curbă paralelă (prin punct)	EG
	Inscripționat în cadrilater	EQ
Spline		
	Spline (puncte de control)	SP
	Spline (puncte de ajustare)	SL
	Inserare Punct de potrivire	NI
	Adăugați punctul (punctele) de potrivire	NA
	Îndepărtarea punctului de potrivire	NR
	Simplificați	NP
Polilinie		
	Desenați polilinia	PL
	Polilinie din segmente	OG
	Polilinie din selecție	OC
	Polilinie parțială de-a lungul selecției	OL
	Introduceți noduri	OA OI
	Adăugarea nodului (nodurilor)	OP
	Ștergerea nodului (nodurilor)	OD
	Eliminarea nodurilor dintre două noduri	OB
	Ajustează segmentele	OT
	Relocarea punctului de pornire	OR
	Schimbarea tipului de segment	OX
	Offset	OQ
	Morph	OM
	Operații booleene	OW
	Simplificați	OS
	Normalizarea poliliniilor	ON

Desenează		
Polilinie		
	Introduceți noduri la autointersecții	OV
	Închideți logic polilinii	OE
	Deschiderea logică a polilinii	OJ
Formă		
	Dreptunghi	RE
	Dreptunghi cu dimensiune	RS
	Dreptunghi (3 puncte)	R3
	Poligon (centru, colț)	PG1 HC
	Poligon (2 puncte de latură)	PG2 HP
	Poligon (centru, latură)	PG3
	Poligon (Lateral, lateral)	PG4
	Steaua	PT
Hașură		
	Hașură auto	HT
	Hașură din selecție...	HA
	Hașură din segmente...	HS
	Unește hașurile	HM
Viewport		
	Adăugați Viewport	VT
	Gestionarea straturilor Viewport...	VY
	Inel	RI
	Wipeout	WP
	Text...	TE
	Inserare bitmap...	IM
Dimensiune		
	Aliniat	DA
	Rotit (liniar)	DL
	Orizontal	DH
	Vertical	DV
	Linia de bază	DB
	Continuați	DC
	Ordonata (X/Y)	DO
	Linie de indicație	DE LD
	Datum	DT
	Toleranță...	TO
	Radial	DR
	Diametric	DD
	Angular	DN

Dimensiune		
	Lungimea arcului	DG
	Resetarea poziției etichetei	DS
	Îndepărtați suprascriserile de stil	DX
Modificați		
Transformați		
	Mutare / Copiere	MV
	Rotire	RO
	Scară	SZ
	Oglindă	MI
	Flip orizontal	FH
	Flip Vertical	FV
	Deplasare și rotire	MR
	Rotiți doi	R2
	Alinierea punctelor de referință	AE
	Aliniați	MA
Offset		
	Offset (cu distanța)	OF
	Offset (prin punct)	OH
Decupare și divizare		
	Decupare	RM XT
	Trim Ambele	TM
	Prelungirea / scurtarea	LE
	Întindere	SS
	Clip la dreptunghi	CLR
	Divideți	DI
	Entități divizate	MS
	Segmentul Break out	D2
	Break out Manual	B2
	Auto Trim	AX
	Decupare gol	D3
Colțuri		
	Șanfrenare / Teșire	CH
	Rotund	RN
	Reverse	RV
Entități		
	Editare text	MT
	Editare Toleranță	ML
	Editare hașură	MH
	Explodează	XP

Modificați		
Ordine de desenare		
	Aduceți în față	MF
	Trimite în spate	MB
	Reordonare	MO
	Ordonează entitățile conectate	MC
Detectie		
	Detectarea duplicatelor	MD
	Detectarea entităților de lungime zero	MZ
Proiecție		
	Proiecție ortografică (cilindrică)	PR
	Proiecție izometrică	PJ
	Proiecție izometrică (cilindrică)	PC
	Transformarea matricei	MX
	Pensulă de proprietăți	PI
Ancorare		
	+ Gratuit	SF
	Rețea	SG
	Sfârșitul	SE
	Pe entitate	ST
	Perpendicular	SU
	Tangențial	SB
	Centru	SC
	Referință	SR
	Mijlocul	SM
	Manual de mijloc	SN
	Distanța	SD
	Manualul de distanță	SH
	Intersecție	SI
	Manual de intersecții	SY
	Auto	SA
	Coordonați	SX
	Coordonata polară	SO
	X/Y din puncte	PX
	Y/X din puncte	PY
	Puncte de referință ale selecției	SK
	+ Restricții Off	EN
	Restrânge ortogonal	EO
	Restricție pe orizontală	EH
	Restrângerea pe verticală	EV
	Restrângeți unghiul sau lungimea	EL
	Setați zero relativ	RZ

Ancorare		
 Blocare zero relativ	RL	
 Blocaj Snap	SQ	
Informații		
 Poziție	IO	
 Poziția relativă	IV	
 Poziția polară	IL	
 Poziția polară relativă	IT	
 Distanța Punct la Punct	IP	
 Distanța între entitate și punct	IE	
 Distanța de la entitate la entitate	IN	
 Unghi	IA	
 Lungimea totală a selecției	IS	
 Zona poligonală	IR	
 Zona arcului/cercului/elipsei	IC	
 Zona polilinie	II	
Strat		
 Comutarea vizibilității	YV	
 Comutați starea înghețată	YF	
 Comutarea stării de blocare	YL	
 Arată doar Active	YO	
 Afișați toate straturile	YS	
 Ascundeți toate straturile	YH	
 Dezghețați toate straturile	YW	
 Îngheață toate straturile	YZ	
 Blocați toate straturile	YK	
 Deblocați toate straturile	YN	
 Adăugați un strat...	YA	
 Adăugați un strat secundar...	YU	
 Setați stratul părinte...	YX	
 Crearea unui strat din selecție...	YT	
 Mutarea selecției în stratul curent	YJ	
 Duplicarea stratului...	YY	
 Ștergeți stratul (straturile)	YR	
 Purjare straturi nefolosite	YP	
 Editare strat...	YE	
 Activați stratul entității	YB	
 Selectați entitățile de strat	YC	
 Deselectați entitățile de strat	YD	
Stări de strat		
Adăugați...	YM	

Bloc		
 Explodează	XP	
 Comutarea vizibilității	BV	
 Afișați toate blocurile	BS	
 Ascundeți toate blocurile	BH	
 Adăugați un bloc gol...	BA	
 Crearea blocului din selecție	BC	
 Adăugați un bloc de prezentare...	BL	
 Îndepărtați blocul	BR	
 Eliminarea blocurilor nefolosite	BP	
 Redenumirea blocului...	BN	
 Editare bloc	BE	
 Editarea blocului din referință	BD	
 Editarea blocului pe loc	BB	
 Bloc duplicat...	BY	
 Întoarcerea la desenul principal	EM	
 Selectați referințe de bloc	BK	
 Deselectați Referințe de bloc	BX	
 Blocul de inserție	BI	
 Inserează referință externă...	XR	
 Crearea unui articol de bibliotecă	BT	
Atribute		
 Definiți atributul de bloc	UA	
 Sincronizarea atributelor	UY	
Fereastra		
 Închideți toate	Ctrl+Shift+W /  W	
 Următorul	Ctrl+Right /  →	
	Ctrl+PgUp /  ↑	
 Anterior	Ctrl+Left /  ←	
	Ctrl+PgDown /  ↓	
 Ecran complet	Ctrl+Shift+F /  F	
Diverse		
Import/Export		
 Batch2Pdf blocuri de aspect vizibile	2PF	
 Batch2Pdf		
Selectați		
 Prin mâner...	TH	
 Prin culoare	TF	
 Selectați Entitatea următoare	>	
 Selectați entitatea anterioară	<	
 Memorează selecția	TS	
 Folosește selecția	TU	

Diverse		
Desenează		
 Linie de construcție orizontală	XH	
 Linie de construcție verticală	XV	
 Crucea de linie mediană	CS	
 Contorizare	C12	
 Text de-a lungul entității	TG	
 Linie de indicație aliniată la text	2T	
 Linie de indicație din textul selectat	T2L	
 Box Joint de la 2 puncte	LJ	
 Simbol de întrerupere a polilinii din 2 puncte	S3	
 Desenați benzile Fms	PF	
Informații		
 Memorează pozițiile	TT	
 Folosește pozițiile	TY	
Dezvoltare		
 Script Shell	GE	
 Rulați scriptul	XC	
Exemple de scripturi		
Desenează		
 Trei puncte	P3	
Matematică		
 FlexPainter	FP	
CAM		
 Configurație CAM...	KK	
 CAM Export	KX	
 Afișarea traseelor de scule	KV	
 Adăugați un instrument	KA	
 Instrumentul de editare	KE	
 Scoateți instrumentul	KR	
 Instrumente de export	KO	
 Instrumente de import	KI	
 Adăugați un traseu de instrument profilat	KP	
 Adăugați un traseu de buzunar	KC	
 Adăugați un traseu de instrument de găurire	KL	
 Editarea traseului de scule	KD	
 Îndepărtarea traseului de scule	KM	
 Adăugați o punte	KT	
 Adăugați o piesă brută	KW	
 Afișați lista de instrumente CAM	GO	
 Afișați lista de trasee de scule CAM	GA	
 Afișați panoul de simulare	GI	

Ajutor		
 Manual de referință		Ctrl+? /  ?