

ไฟล์		
	ใหม่	Ctrl+N / $\%N$
		Ctrl+T / $\%T$
	ใหม่จากแม่แบบ	Ctrl+Shift+N / $\%N$
	เปิด...	Ctrl+O / $\%O$
	นำเข้า...	Ctrl+Shift+I / $\%I$
	คืนค่า	Ctrl+R / $\%R$
	แสดง ใน Explorer / Finder / ตัวจัดการไฟล์	FI
	บันทึก	Ctrl+S / $\%S$
	บันทึกเป็น	Ctrl+Shift+S / $\%S$
	ปิด	Ctrl+W / $\%W$
	ส่งออกบิตแมป...	XB
	ส่งออก SVG ด้าน...	XS
	ส่งออก PDF...	XD
	แสดงตัวอย่างก่อนพิมพ์	Ctrl+Shift+P / $\%P$
	พิมพ์...	Ctrl+P / $\%P$
	พิมพ์มุมมองปัจจุบัน...	Ctrl+Alt+P / $\%P$
	พิมพ์หน้าต่าง...	Ctrl+Alt+Shift+P / $\%P$
	Quit	Ctrl+Q / $\%Q$
แก้ไข		
	เลิกทำ	Ctrl+Z / $\%Z$
		OO
	ทำซ้ำ	Ctrl+Shift+Z / $\%Z$
		UU
	ลบ	Del / $\%X$
		Backspace / $\%X$
		ER
	ตัด	Ctrl+X / $\%X$
	คัดพร้อมจุดอ้างอิง	Ctrl+Shift+X / $\%X$
		RT
	คัดลอก	Ctrl+C / $\%C$
		CP
	คัดลอกพร้อมจุดอ้างอิง	Ctrl+Shift+C / $\%C$
		RC
	วาง	Ctrl+V / $\%V$
		PS
	วางตามวัตถุ	Ctrl+Shift+V / $\%V$
		PE
	ทำซ้ำ	DP
แก้ไขด่วน		
	ย้ายซ้าย	←
	ย้ายขวา	→

แก้ไข		
แก้ไขด่วน		
	ย้ายขึ้น	↑
	ย้ายลง	↓
	หมุนทวนเข็มนาฬิกา	F5
	หมุนตามเข็มนาฬิกา	F6
	ค้นหา/แทนที่...	Ctrl+F / $\%F$
		RP
	แทนที่แบบอักษร...	FF
	ปรับขนาดความสูงข้อความ...	MG
	แปลงหน่วยแบบวาด	CU
	คลิกซ้าย	Ctrl+Return / $\%C$
	ยกเลิก	Esc / $\%C$
	รีเซ็ต / วาง	QQ
	การตั้งค่าแบบวาด...	Ctrl+I / $\%I$
	การตั้งค่าแอปพลิเคชัน...	Ctrl+, / $\%C$
มุมมอง		
	โหมดร่าง	DF
	ประเภทเส้นตามหน้าจอ	NL
	การลดรอยหยัก	NT
	ตาราง	GR
ซูม		
	ซูมเข้า	+
		=
		Ctrl++ / $\%+$
	ซูมออก	-
		Ctrl+- / $\%-$
	ซูมอัตโนมัติ	ZA
	ซูมไปยังการเลือก	ZS
	มุมมองก่อนหน้า	ZV
	หน้าต่างซูม	ZW
	เลื่อนซูม	ZP
การซ้อนทับ		
	ทิศทาง	VD
	จัดลำดับ	VO
	จุดเริ่มต้น	VS
มุมมองที่บันทึก		
	เพิ่มมุมมอง...	VA
	ลบมุมมอง	VR

มุมมอง		
มุมมองที่บันทึก		
	แก้ไขมุมมอง...	VE
	เลือกมุมมอง	VP
	ปิดกริดไอโซเมตริก	JO
	โปรเจกชันบน	JT
	โปรเจกชันขวา	JR
	โปรเจกชันซ้าย	JL
	รายการเลเยอร์	GY
	รายการบล็อก	GB
	รายการมุมมอง	GV
	ตัวแก้ไขคุณสมบัติ	GP
	ตัวกรองการเลือก	GF
	เบราร์เซอร์ไลบรารี	GL
	บรรทัดคำสั่ง	GM
	แสดงคลิปปอร์ด	GC
	แถบสถานะ	GS
	แท็บเค้าโครง	GT
	โฟกัสที่บรรทัดคำสั่ง	Space
		Ctrl+M / $\%M$
	โฟกัสที่แถบเครื่องมือตัวเลือก	Ctrl+. / $\%.$
	โฟกัสที่เมทริกซ์เครื่องมือ	Ctrl+Shift+. / $\%.$
	แสดงระยะทาง/มุม	F8
เลือก		
	ยกเลิกเลือกทั้งหมด	TN
		Ctrl+K / $\%K$
		Ctrl+D / $\%D$
		Ctrl+Shift+A / $\%A$
	เลือกทั้งหมด	TA
		Ctrl+A / $\%A$
	เลือกมุมมอง	TV
	กลับการเลือก	TI
	(ยกเลิก)เลือกพื้นที่สี่เหลี่ยม	TR
	(ยกเลิก)เลือกรูปหลายเหลี่ยม	TP
	(ยกเลิก)เลือกรูปร่าง	TC
	(ยกเลิก-)เลือกเอนทิตีที่ตัดกัน	TX
	(ยกเลิก-)เลือกเลเยอร์	TL

วาด		
จุด		
	จุดเดี่ยว	PO
	จุดบนเส้น	PN
	จุด MxN	PM
เส้น		
	เส้นจาก 2 จุด	LI
	เส้นจากมุม	LA
	เส้นแนวนอน	LH
	เส้นแนวตั้ง	LV
	เส้นแบ่งครึ่งมุม	LB
	ขนาน (ตามระยะทาง)	LP
		PA
	ขนาน (ผ่านจุด)	LG
	เส้นสัมผัส (จุด วงกลม)	LT1
	เส้นสัมผัส (วงกลมสองวง)	LT2
	ตั้งฉาก / เส้นสัมผัส	LN
	มุมสัมผัส	LR
	ตั้งฉาก	LO
	เส้นอิสระ	LF
ส่วนโค้ง		
	จุดศูนย์กลาง จุด มุม	AR
	จุดและรัศมี	AD
	จุดและมุม	A2
	จุดและความยาว	AL
	2 จุดและความสูง	AH
	จุด	A3
	ร่วมศูนย์กลาง (พร้อมระยะทาง)	AC
	ศูนย์กลางร่วม (ผ่านจุด)	AG
	เชื่อมต่อแบบสัมผัส	AN
	เส้นสัมผัส จุด รัศมี	AT
วงกลม		
	จุดศูนย์กลาง จุด	CI
	จุดศูนย์กลาง, รัศมี	CR
	จุดศูนย์กลาง, เส้นผ่านศูนย์กลาง	CA
	จุดและรัศมี	CD
	จุด	C2
	จุด	C3
	ร่วมศูนย์กลาง (พร้อมระยะทาง)	CC

วาด		
วงกลม		
	ศูนย์กลางร่วม (ผ่านจุด)	CG
	เส้นสัมผัสและ 2 จุด	CT1
	เส้นสัมผัส จุด รัศมี	CTP
	2 เส้นสัมผัสและจุด	CT2
	2 เส้นสัมผัสและรัศมี	CTR
	3 เส้นสัมผัส	CT3
วงรี		
	วงรี (จุดศูนย์กลาง จุด อัตราส่วน)	EP
	ส่วน โค้งวงรี	EA
	วงรีด้วยรัศมี	EI
	วงรีด้วยเส้นผ่านศูนย์กลาง	ED
	เส้น โค้งขนาน (พร้อมระยะทาง)	EC
	เส้น โค้งขนาน (ผ่านจุด)	EG
	ล้อมรอบ ในรูปสี่เหลี่ยม	EQ
สไปรล		
	สไปรล (จุดควบคุม)	SP
	สไปรล (จุดพิท)	SL
	แทรกจุดพิท	NI
	ต่อท้ายจุดพิท	NA
	ลบจุดพิท	NR
	ทำให้ง่าย	NP
โพลีไลน์		
	วาดโพลีไลน์	PL
	โพลีไลน์จากส่วน	OG
	โพลีไลน์จากการเลือก	OC
	โพลีไลน์บางส่วนตามการเลือก	OL
	แทรก โหนด	OA
	ลบ โหนด	OI
	ต่อท้าย โหนด	OP
	ลบ โหนดระหว่างสอง โหนด	OD
	ตัดส่วน	OB
	ย้ายจุดเริ่มต้น	OT
	เปลี่ยนประเภทส่วน	OR
	ออฟเซต	OX
	มอร์ฟ	OQ
	การดำเนินการบูลีน	OM
	ทำให้ง่าย	OW
	ทำให้โพลีไลน์เป็นมาตรฐาน	OS
	แทรก โหนดที่จุดตัดตัวเอง	ON
	ปิดโพลีไลน์เชิงตรรกะ	OV
	เปิดโพลีไลน์เชิงตรรกะ	OE

วาด		
โพลีไลน์		
	เปิดโพลีไลน์เชิงตรรกะ	OJ
รูปทรง		
	สี่เหลี่ยม	RE
	สี่เหลี่ยมผืนผ้าตามขนาด	RS
	สี่เหลี่ยม (3 จุด)	R3
	รูปหลายเหลี่ยม (จุดศูนย์กลาง, มุม)	PG1
	รูปหลายเหลี่ยม (2 จุดของด้าน)	HC
	รูปหลายเหลี่ยม (จุดศูนย์กลาง, ด้าน)	PG2
	รูปหลายเหลี่ยม (ด้าน, ด้าน)	HP
	ดาว	PG3
	ดาว	PG4
	ดาว	PT
แรเงา		
	แฮตช์อัตโนมัติ	HT
	แรเงาจากการเลือก...	HA
	แฮตช์จากส่วน...	HS
	รวมแฮตช์	HM
วิวพอร์ต		
	เพิ่มวิวพอร์ต	VT
	จัดการเลเยอร์วิวพอร์ต...	VY
มิติ		
	วงแหวน	RI
	ไวพเอาต์	WP
	ข้อความ...	TE
	แทรกบิตแมป...	IM
มิติ		
	จัดแนว	DA
	หมุน (เชิงเส้น)	DL
	แนวนอน	DH
	แนวตั้ง	DV
	เส้นฐาน	DB
	ดำเนินต่อ	DC
	พิทัก (X/Y)	DO
	เส้นนำ	DE
	ดาต้า	LD
	ค่าเต็ม	DT
	ค่าเพื่อ...	TO
	รัศมี	DR
	เส้นผ่านศูนย์กลาง	DD
	มุม	DN
	ความยาวส่วน โค้ง	DG
	รีเซ็ตตำแหน่งป้ายกำกับ	DS

มิติ		
	ลบการแทนที่สไตล์	DX
แก้ไข		
แปลงรูป		
	ย้าย / คัดลอก	MV
	หมุน	RO
	มาตราส่วน	SZ
	สะท้อน	MI
	พลิกแนวนอน	FH
	พลิกแนวตั้ง	FV
	ย้ายและหมุน	MR
	หมุนสองครั้ง	R2
	จัดแนวจุดอ้างอิง	AE
	จัดแนว	MA
ออฟเซต		
	ออฟเซต (ด้วยระยะทาง)	OF
	ออฟเซต (ผ่านจุด)	OH
ตัดแต่งและแบ่ง		
	ตัดแต่ง	RM
	ตัดแต่งทั้งสอง	XT
	ยืด / หด	TM
	ยืด	LE
	ยึด	SS
	ตัดเป็นสี่เหลี่ยม	CLR
	แบ่ง	DI
	แบ่งวัตถุ	MS
	แยกส่วน	D2
	แยกแบบแมนนวล	B2
	ตัดแต่งอัตโนมัติ	AX
	แยกช่องว่าง	D3
มุม		
	ตัดมุมเฉียง	CH
	ทำมุมมน	RN
	กลับทิศ	RV
วัตถุ		
	แก้ไขข้อความ	MT
	แก้ไขค่าเพื่อ	ML
	แก้ไขแรเงา	MH
	ระเบิด	XP
ลำดับการวาด		
	นำมาด้านหน้า	MF
	ส่งไปด้านหลัง	MB

แก้ไข		
ลำดับการวาด		
	จัดลำดับ ใหม่	MO
	จัดลำดับวัตถุที่เชื่อมต่อ	MC
การตรวจจับ		
	ตรวจจบบรรทัด	MD
	ตรวจจับวัตถุที่เชื่อมต่อนัย	MZ
โปรเจกชัน		
	การฉายออร์โทกราฟิก (ทรงกระบอก)	PR
	โปรเจกชันไอโซเมตริก	PJ
	การฉายไอโซเมตริก (ทรงกระบอก)	PC
	การแปลงเมตริกซ์	MX
	ตัวหาคุณสมบัติ	PI
จับ		
	อิมเพอร์	SF
	ตาราง	SG
	จุดปลาย	SE
	บนวัตถุ	ST
	ตั้งฉาก	SU
	สัมผัส	SB
	จุดศูนย์กลาง	SC
	จุดอ้างอิง	SR
	จุดกึ่งกลาง	SM
	จุดกึ่งกลางแบบแมนนวล	SN
	ระยะทาง	SD
	ระยะทางแบบแมนนวล	SH
	จุดตัด	SI
	จุดตัดแบบแมนนวล	SY
	อัตโนมัติ	SA
	พิทัก	SX
	พิทัก โพลาร์	SO
	X/Y จากจุด	PX
	Y/X จากจุด	PY
	จุดอ้างอิงของการเลือก	SK
	ปิดการจำกัด	EN
	จำกัดแนวตั้งฉาก	EO
	จำกัดแนวนอน	EH
	จำกัดแนวตั้ง	EV
	จำกัดมุมหรือความยาว	EL
	ตั้งศูนย์สัมผัส	RZ
	ล๊อคศูนย์สัมผัส	RL
	ล๊อกลแนบ	SQ

ข้อมูล	
ตำแหน่ง	IO
ตำแหน่งสัมพัทธ์	IV
ตำแหน่ง โพลาร์	IL
ตำแหน่งเชิงขั้วสัมพัทธ์	IT
ระยะทางจากจุดถึงจุด	IP
ระยะทางจากวัตถุถึงจุด	IE
ระยะทางจากวัตถุถึงวัตถุ	IN
มุม	IA
ความยาวรวมของการเลือก	IS
พื้นที่รูปหลายเหลี่ยม	IR
พื้นที่ส่วนโค้ง/วงกลม/วงรี	IC
พื้นที่โพลีไลน์	II

ชั้น	
สลับการมองเห็น	YV
สลับสถานะตรึง	YF
สลับสถานะล๊อค	YL
แสดงเฉพาะที่ใช้งานอยู่	YO
แสดงชั้นทั้งหมด	YS
ซ่อนชั้นทั้งหมด	YH
ละลายเลเยอร์ทั้งหมด	YW
ตรึงเลเยอร์ทั้งหมด	YZ
ล็อคชั้นทั้งหมด	YK
ปลดล็อคชั้นทั้งหมด	YN
เพิ่มชั้น...	YA
เพิ่มเลเยอร์ย่อย...	YU
ตั้งค่าเลเยอร์แม่...	YX
สร้างเลเยอร์จากการเลือก...	YT
ย้ายการเลือกไปยังเลเยอร์ปัจจุบัน	YJ
ทำสำเนาเลเยอร์...	YY
- ลบเลเยอร์	YR
สร้างเลเยอร์ที่ไม่ได้ใช้	YP
แก้ไขชั้น...	YE
เปิดใช้งานเลเยอร์ของวัตถุ	YB
เลือกวัตถุในชั้น	YC
ยกเลิกเลือกวัตถุในชั้น	YD

สถานะเลเยอร์	
เพิ่ม...	YM

บล็อก	
ระเบิด	XP
สลับการมองเห็น	BV
แสดงบล็อกทั้งหมด	BS

บล็อก	
ซ่อนบล็อกทั้งหมด	BH
+ เพิ่มบล็อกว่าง...	BA
สร้างบล็อกจากการเลือก	BC
+ เพิ่มบล็อกเส้นเอ้าต์...	BL
- ลบบล็อก	BR
สร้างบล็อกที่ไม่ได้ใช้	BP
a/b เปลี่ยนชื่อบล็อก...	BN
แก้ไขบล็อก	BE
แก้ไขบล็อกจากการอ้างอิง	BD
แก้ไขบล็อกในตำแหน่ง	BB
ทำสำเนาบล็อก...	BY
X กลับไปยังการเขียนแบบหลัก	EM
เลือกการอ้างอิงบล็อก	BK
ยกเลิกเลือกการอ้างอิงบล็อก	BX
↓ แทรกบล็อก	BI
แทรกการอ้างอิงภายนอก...	XR
↑ สร้างรายการไลบรารี	BT

แอตทริบิวต์	
กำหนดแอตทริบิวต์บล็อก	UA
ชิงโครไนซ์แอตทริบิวต์	UY

หน้าต่าง	
ปิดทั้งหมด	Ctrl+Shift+W / ⇧⌘W
→ ถัดไป	Ctrl+Right / ⌘→
	Ctrl+PgUp / ⌘↑
← ก่อนหน้า	Ctrl+Left / ⌘←
	Ctrl+PgDown / ⌘↓
[] เต็มหน้าจอ	Ctrl+Shift+F / ⇧⌘F

อื่นๆ	
นำเข้า/ส่งออก	
แปลงบล็อกเค้าโครงที่มองเห็นได้เป็น PDF	2PF
เลือก	
ตามแชนเนล...	TH
ตามสี	TF
⇨ เลือกวัตถุถัดไป	>
⇩ เลือกวัตถุก่อนหน้า	<
เก็บการเลือก	TS
ใช้การเลือก	TU

วาด	
↔ เส้นก่อสร้างแนวนอน	XH
↑ ↓ เส้นก่อสร้างแนวตั้ง	XV
เครื่องหมายกากบาทเส้นศูนย์กลาง	CS

อื่นๆ	
วาด	
1 2 3 ตัวนับ	C12
ข้อความตามวัตถุ	TG
เส้นนำจัดแนวข้อความ	2T
เส้นนำจากข้อความที่เลือก	T2L
ข้อต่อกลองจาก 2 จุด	LJ
สัญลักษณ์แยกโพลีไลน์จาก 2 จุด	S3
วาดช่องทาง Fms	PF

ข้อมูล	
เก็บตำแหน่ง	TT
ใช้ตำแหน่ง	TY

การพัฒนา	
เซลล์สคริปต์	GE
เรียกใช้สคริปต์	XC

ตัวอย่างสคริปต์	
วาด	
สามจุด	P3
คณิตศาสตร์	
FlexPainter	FP

CAM	
การกำหนดค่า CAM...	KK
ส่งออก CAM	KX
แสดงเส้นทางเครื่องมือ	KV
+ เพิ่มเครื่องมือ	KA
แก้ไขเครื่องมือ	KE
- ลบเครื่องมือ	KR
! ส่งออกเครื่องมือ	KO
! นำเข้าเครื่องมือ	KI
! เพิ่มเส้นทางเครื่องมือ โปรไฟล์	KP
! เพิ่มเส้นทางเครื่องมือการกัดหลุม	KC
! เพิ่มเส้นทางเครื่องมือการเจาะ	KL
! แก้ไขเส้นทางเครื่องมือ	KD
- ลบเส้นทางเครื่องมือ	KM
H เพิ่มแท็บยึดชิ้นงาน	KT
K เพิ่มชิ้นงาน	KW
I แสดงรายการเครื่องมือ CAM	GO
G แสดงรายการเส้นทางเครื่องมือ CAM	GA
G แสดงแผนการจำลอง	GI

ช่วยเหลือ	
คู่มืออ้างอิง	Ctrl+? / ⌘?