

Файл	
Створити	Ctrl+N / №N Ctrl+T / №T
Нове з шаблону	Ctrl+Shift+N / №N
Відкрити...	Ctrl+O / №O
Імпорт...	Ctrl+Shift+I / №I
Повернути назад	Ctrl+R / №R
Показати в Провіднику / Finder / Диспетчері файлів	
Зберегти	Ctrl+S / №S
Зберегти як	Ctrl+Shift+S / №S
Закрити	Ctrl+W / №W
Експорт растрового зображення...	XB
Швидкий експорт SVG...	XS
Експорт у PDF...	XD
Попередній перегляд для друку	Ctrl+Shift+P / №P
Друк...	Ctrl+P / №P
Роздрукувати поточний вигляд...	Ctrl+Alt+P / №P
Вікно друку...	Ctrl+Alt+Shift+P / №P
Quit	Ctrl+Q / №Q

Редагування	
Скасувати	Ctrl+Z / №Z OO
Повторити	Ctrl+Shift+Z / №Z UU
Видалити	Del / ☞ Backspace / ☞ ER
Вирізати	Ctrl+X / №X
Вирізати з опорною точкою	Ctrl+Shift+X / №X RT
Копіювати	Ctrl+C / №C CP
Копіювати з опорною точкою	Ctrl+Shift+C / №C RC
Вставити	Ctrl+V / №V PS
Вставити вздовж сутності	
Вставити вздовж сутності	Ctrl+Shift+V / №V PE
Дублювати	DP

Редагування	
Швидка зміна	
Рух ліворуч	←
Направо	→
Рухайся вгору	↑
Вниз!	↓
Обертання проти годинникової стрілки	F5
Обертання за годинниковою стрілкою	F6

Знайти/замінити...	Ctrl+F / №F RP
Заміна шрифтів...	FF
Масштабування висоти тексту...	MG
Змінити одиницю вимірювання креслення	CU
Клацніть лівою кнопкою миші	
Скасувати	Esc / ☹
Скинути / режим очікування	QQ
Налаштування креслення...	Ctrl+I / №I
Налаштування програми...	Ctrl+, / №,

Вид	
Чорновий режим	DF
Екранні типи ліній	NL
Згладжування	NT
Сітка	GR

Масштабування	
Збільшити	+ =
	Ctrl++ / №+
Зменшити	-
	Ctrl+- / №-
Автоматичне масштабування	ZA
Масштабувати виділене	ZS
Попередній перегляд	ZV
Масштабування у вікні	ZW
Панорування і масштабування	ZP

Накладки	
Напрямок	VD
Порядок	VO
Точка відліку	VS

Вид	
Збережені перегляди	
Додати вид...	VA
Видалити вигляд	VR
Редагувати вигляд...	VE
Виберіть вид	VP

Ізометрична сітка вимкнена	JO
Верхня проєкція	JT
Права проєкція	JR
Ліва проєкція	JL
Список шарів	GY
Список блоків	GB
Переглянути список	GV
Редактор властивостей	GP
Фільтр відбору	GF
Браузер бібліотеки	GL
Командний рядок	GM
Відображення буфера обміну	GC
Рядок стану	GS
Вкладки макета	GT

Фокус на командний рядок	Пробіл Ctrl+M / №M
Зосередьтеся на панелі інструментів "Параметри"	
Ctrl+. / №.	

Фокус на матриці інструментів	Ctrl+Shift+. / №.
Відображення відстані/кута	F8

Вибір	
Зняти виділення з усього	TN Ctrl+K / №K Ctrl+D / №D Ctrl+Shift+A / №A
Вибрати все	TA Ctrl+A / №A
Виберіть Вид	TV

Інвертувати виділення	TI
(Зняти)Виділити прямокутну область	TR TW
(Вимкнення) вибору полігону	TP
(Зняти)Виділити контур	TC
(Зняти)Виділити перетнуті об'єкти	TX

Вибір	
(Зняти)Виділити	TL

Побудова	
Точка	
Одна точка	PO
N точок на лінії	PN
Бали MxN	PM

Лінія	
Відрізок за двома точками	LI
Лінія за кутом	LA
Горизонтальна лінія	LH
Вертикальна лінія	LV
Бісектриса кута	LB
Паралельна (з відстанню)	LP PA
Паралельна (через точку)	LG
Дотична (точка, коло)	LT1
Дотична (два кола)	LT2
Ортогональна / дотична	LN
Відносний кут	LR
Ортогональна	LO
Лінія від руки	LF

Дуга	
Центр, точка, кути	AR
2 точки і радіус	AD
2 точки і кут	A2
2 точки і довжина	AL
2 точки і висота	AN
3 точки	A3
Концентрична (за відстанню)	AC
Концентрична (через точку)	AG
Дотично з'єднані	AN
Дотична, точка, радіус	AT

Коло	
Центр, точка	CI
Центр, радіус	CR
Центр, діаметр	CA
2 точки і радіус	CD
2 точки	C2

Побудова		
Коло		
	Три точки	C3
	Концентричне (з відстанню)	CC
	Концентричне (через точку)	CG
	Дотична і дві точки	CT1
	Дотична, точка, радіус	CTP
	2 дотичні й точка	CT2
	2 дотичні та радіус	CTR
	3 дотичні	CT3
Еліпс		
	Еліпс (центр, точка, відношення)	EP
	Дуга еліпса	EA
	Еліпс з радіусами	EI
	Еліпс з діаметрами	ED
	Паралельна крива (з відстанню)	EC
	Паралельна крива (через точку)	EG
	Вписаний у чотирикутник	EQ
Сплайн		
	Сплайн (контрольні точки)	SP
	Сплайн (Fit Points)	SL
	Вставити точку прилягання	NI
	Додати точку (точки) припасування	NA
	Видалити точку прилягання	NR
	Спростити	NP
Полілінія		
	Побудувати полілінію	PL
	Полілінія з сегментів	OG
	Полілінія з виділення	OC
	Часткова полілінія вздовж виділення	OL
	Вузол вставки	OA OI
	Додати вузол(и)	OP
	Видалити вузол(и)	OD
	Видалення вузлів між двома вузлами	OB
	Обрізні сегменти	OT
	Перемістити початкову точку	OR
	Зміна типу сегмента	OX
	Зміщення	OQ
	Морф	OM
	Булеві операції	OW
	Спростити	OS
	Нормалізація поліліній	ON

Побудова		
Полілінія		
	Вставка вузлів на самоперетинах	OV
	Логічно замкнуті полілінії	OE
	Логічно відкриті полілінії	OJ
Фігури		
	Прямокутник	RE
	Прямокутник з розміром	RS
	Прямокутник (3 бали)	R3
	Багатокутник (центр, кут)	PG1 HC
	Багатокутник (2 точки сторони)	PG2 HP
	Багатокутник (центр, сторона)	PG3
	Багатокутник (сторона, сторона)	PG4
	Зірка	PT
Штрихування		
	Автоматичний люк	HT
	Штрихування з вибору...	HA
	Люк з сегментів...	HS
	Об'єднати штрихування	HM
Вікно перегляду		
	Додати видовий екран	VT
	Керування шарами області перегляду...	VY
	Кільце	RI
	Винищення	WP
	Текст...	TE
	Вставити растрове зображення...	IM
Розмір		
	Вирівняно	DA
	Повернутий (лінійний)	DL
	Горизонтальний	DH
	Вертикальний	DV
	Базовий рівень	DB
	Продовження	DC
	Ордината (X/Y)	DO
	Виноска	DE LD
	Дата	DT
	Толерантність...	TO
	Радіальний	DR
	Діаметральний	DD
	Кутовий	DN

Розмір		
	Довжина дуги	DG
	Скинути позицію мітки	DS
	Видалення перевизначень стилів	DX
Модифікація		
Перетворення		
	Переміщення / Копіювання	MV
	Поворот	RO
	Масштаб	SZ
	Дзеркальне відображення	MI
	Віддзеркалити горизонтально	FH
	Віддзеркалити вертикально	FV
	Переміщення та обертання	MR
	Поворот за двома центрами	R2
	Вирівняти опорні точки	AE
	Вирівняти	MA
Зміщення		
	Зміщення (з відстанню)	OF
	Зміщення (через точку)	OH
Обрізання та поділ		
	Обрізання	RM XT
	Обрізати обидва	TM
	Подовжити / Скоротити	LE
	Розтягування	SS
	Прикріпити до прямокутника	CLR
	Поділ	DI
	Розділені підприємства	MS
	Розірвати сегмент	D2
	Ручний розрив	B2
	Автоматичне обрізання	AX
	Вирізати проміжок	D3
Кути		
	Фаска / скіс	CH
	Заокруглення	RN
	Обернути напрям	RV
Об'єкти		
	Редагувати текст	MT
	Редагувати допуск	ML
	Редагувати штрихування	MH
	Розбити	XP

Модифікація		
Порядок відображення		
	Вивести на передній план	MF
	Перемістити на задній план	MB
	Повторне замовлення	MO
	Замовити Підключені особи	MC
Виявлення		
	Виявлення дублікатів	MD
	Виявлення сутностей нульової довжини	MZ
Проекція		
	Орфографічна проекція (циліндрична)	PR
	Ізометрична проекція	PJ
	Ізометрична проекція (циліндрична)	PC
	Матрична трансформація	MX
	Малює по дереву	PI
Прив'язка		
	+ Відсутня	SF
	Сітка	SG
	Кінець	SE
	На об'єкті	ST
	Перпендикуляр	SU
	Дотична	SB
	Центр	SC
	Опорна прив'язка	SR
	Середина	SM
	Ручна прив'язка до середини	SN
	Відстань	SD
	Ручна прив'язка за відстанню	SH
	Перетин	SI
	Ручна прив'язка до перетину	SY
	Auto Автоматична	SA
	Координата	SX
	Полярна координата	SO
	X/Y від точок	PX
	Y/X від точок	PY
	Опорні точки вибору	SK
	+ Обмеження вимкнено	EN
	Обмежити ортогонально	EO
	Обмежити по горизонталі	EH
	Обмежити по вертикалі	EV
	Обмежити кут або довжину	EL
	Встановити відносний нуль	RZ

Прив'язка		
	Заблокувати відносний нуль	RL
	Lock Snap	SQ
Інформація		
	Позиція	IO
	Відносна позиція	IV
	Полярна позиція	IL
	Відносна полярна позиція	IT
	Відстань від точки до точки	IP
	Відстань від об'єкта до точки	IE
	Відстань між об'єктами	IN
	Кут	IA
	Загальна довжина вибірки	IS
	Площа багатокутника	IR
	Площа дуги/кола/еліпса	IC
	Область поліліній	II
Шар		
	Перемкнути видимість	YV
	Переключити статус "Заморожений"	YF
	Перемкнути стан блокування	YL
	Показати лише активний шар	YO
	Показати всі шари	YS
	Приховати всі шари	YH
	Розморозити всі шари	YW
	Заморозити всі шари	YZ
	Заблокувати всі шари	YK
	Розблокувати всі шари	YN
	Додати шар...	YA
	Додати підшар...	YU
	Встановити батьківський шар...	YX
	Створення шару з виділення...	YT
	Перемістити виділення на поточний шар	YJ
	Дублюючий шар...	YY
	Видалити шар(и)	YR
	Очистити невикористані шари	YP
	Редагувати шар...	YE
	Активувати шар об'єкта	YB
	Виділити об'єкти шару	YC
	Зняти виділення з об'єктів шару	YD
Стани рівнів		
	Додати...	YM

Блок		
	Розбити	XP
	Перемкнути видимість	BV
	Показати всі блоки	BS
	Приховати всі блоки	BH
	Додати порожній блок...	BA
	Створити блок з виділеного	BC
	Додати блок макета...	BL
	Видалити блок	BR
	Очистити невикористані блоки	BP
	Перейменувати блок...	BN
	Редагувати блок	BE
	Редагувати блок з посилання	BD
	Редагувати блок на місці	BB
	Дублікат блоку...	BY
	Повернутися до основного креслення	EM
	Виділити посилання на блоки	BK
	Зняти виділення з посилань на блоки	BX
	Вставити блок	BI
	Вставити зовнішнє посилання...	XR
	Створити елемент бібліотеки	BT
Атрибути		
	Визначити атрибут блоку	UA
	Синхронізація атрибутів	UY
Вікно		
	Закрити всі	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Далі	Ctrl+Right / ⌘ → Ctrl+PgUp / ⌘ ⌘
	Попередній	Ctrl+Left / ⌘ ← Ctrl+PgDown / ⌘ ⌘
	На весь екран	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Різне		
Імпорт/експорт		
	Batch2Pdf видимі блоки шару	2PF
Вибрати		
	За ідентифікатором...	TH
	За кольором	TF
	Виберіть наступний об'єкт	>
	Виберіть попередній об'єкт	<
	Пам'ятайте про вибір	TS
	Використовувати виділення	TU

Різне		
Креслення		
	Горизонтальна допоміжна лінія	XH
	Вертикальна допоміжна лінія	XV
	Осьове перехрестя	CS
	Лічильник	C12
	Текст уздовж об'єкта	TG
	Текст із виноскою з вирівнюванням	2T
	Виноска з виділеного тексту	T2L
	Коробкове з'єднання з 2 точок	LJ
	Символ розриву полілінії за двома точками	S3
	Побудувати смуги Fms	PF
Інформація		
	Зберегти позиції	TT
	Позиції використання	TY
Розроблення		
	Скриптова оболонка	GE
	Запустити скрипт	XC
Приклади скриптів		
Креслення		
	Три точки	P3
Математика		
	FlexPainter	FP
САМ		
	Конфігурація САМ...	KK
	САМ Експорт	KX
	Відображати шляхи інструментів	KV
	Інструмент додавання	KA
	Інструмент редагування	KE
	Інструмент для видалення	KR
	Інструменти експорту	KO
	Інструменти імпорту	KI
	Додавання шляху профілю	KP
	Додати траєкторію кишені	KC
	Додати траєкторію свердління	KL
	Редагування траєкторії інструменту	KD
	Видалити траєкторію інструменту	KM
	Додати перемичку	KT
	Додати заготовку	KW
	Показати список інструментів САМ	GO
	Показати список траєкторій САМ інструментів	GA

САМ		
	Показати панель моделювання	GI
Допомога		
	Довідковий посібник	Ctrl+? / ⌘ ?